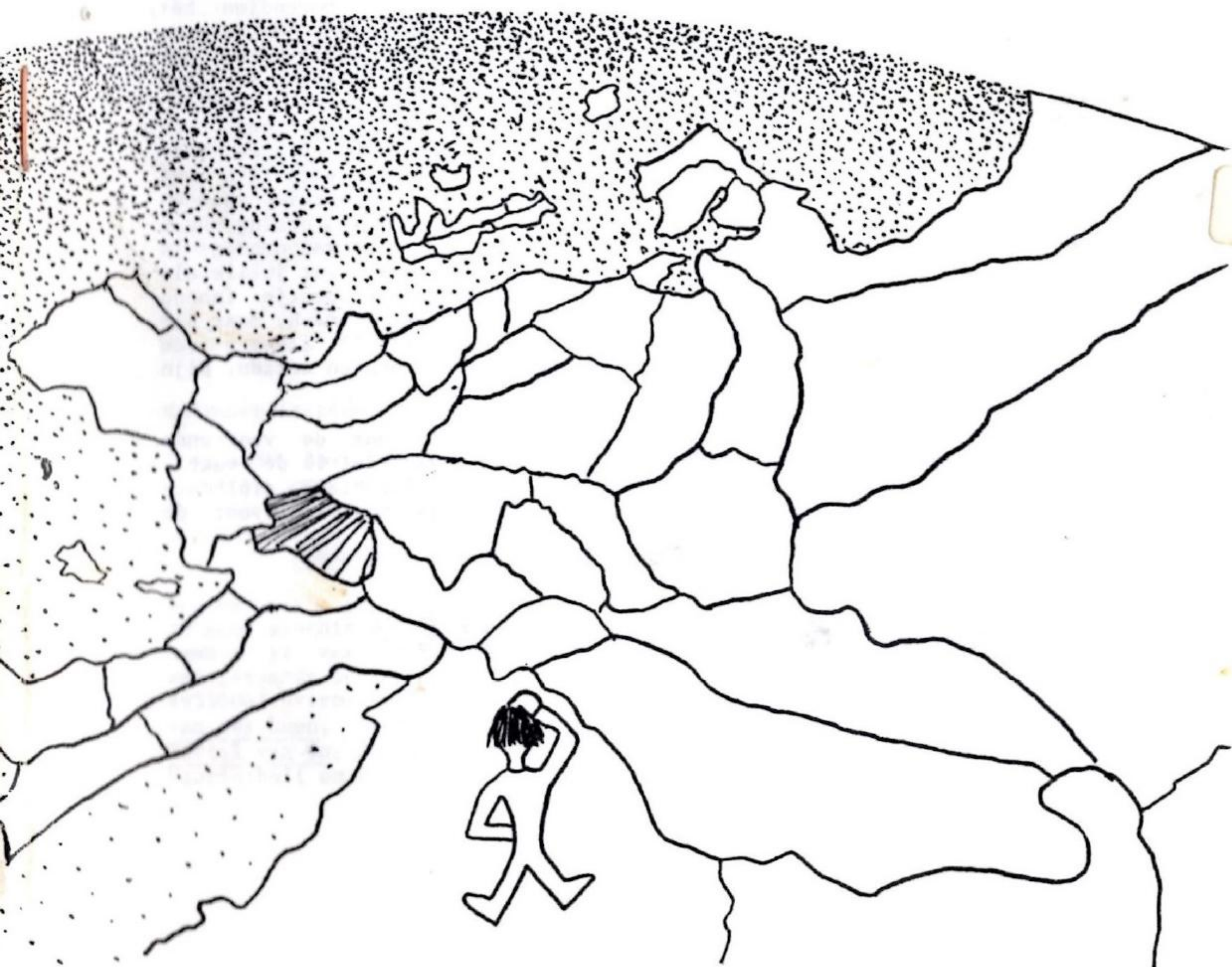
BRUTUS 37

BEFORE MY GOD, I MIGHT NOT THIS BELIEVE WITHOUT THE SENSIBLE AND TRUE AVOUCH OF MINE OWN EYES (HAMLET, ACT I, SCENE I)



KOEIONOTORIAL

Laten we de koe maar meteen bij de horens vatten. De twee onderwerpen, die de lezers het meest bezig schijnen te houden zijn de drukkwaliteit en de verschijningsdatum van dit blaadje. Hoewel mijn exemplaar er prima uitzag, moet het met name met de drukkwaliteit heel ernstig gesteld zijn, aangezien andere onderwerpen uit Brutus niet of nauwelijks aan de orde komen. Laat ik er even een paar woorden aan vuil maken. Allereerst is de laatste Brutus met een verouderd en bijna versleten apparaat gemaakt. Ik hoop, dat dat apparaat nu vervangen is, maar ik weet dat op dit moment niet zeker. Ik baal daar zelf overigens wel het meeste van; als jullie konden zien hoe mooi de originelen waren...
Het tweede punt is dat je altijd twee bladzijden tegelijkertijd moet copieren. Wanneer je dan twee pagina's hebt, die qua "zwartheid" nogal uiteenlopen, moet je een evenwicht zien te vinden tussen leesbaarheid van de lichtere en stabiliteit (zwarte vegen) van de donkere bladzijde. Bij de bijzonder lichte Sopwith-regels van de vorige keer was dat niet meer mogelijk. Jammer, dan maar in de herkansing. Mijn excuses voor eventueel ongemak.

Dan de verschijningsdatum. Toen Brutus meer een spelletjesblaadje was én nog door 4 à 5 mensen met een zekere hoeveelheid vrije tijd gemaakt werd, kwam hij bijna altijd binnen een week na de deadline uit. Op het moment dat er tegelijkertijd een aantal spelletjes eindigden, terwijl er maar twee nieuwe bij kwamen, werd de urgentie van het verschijnen een stuk minder. Toen bovendien het karakter van de redactie en vooral van haar bezigheden (waarom denk je dat enkele redactieleden er mee gestopt zijn?) veranderde, lag het voor de hand, dat we het met het verschijnen niet meer zo nauw zouden nemen. Men heeft er geen idee van wat voor aanslag zo'n blaadje en vooral de organisatorische rompslomp pleegt op de tijdsindeling van iemand, die een vriendin, een studie, een baan en godweetwatnogmeer heeft. Eigenlijk zouden jullie mij en degenen die me helpen (jullie vallen me niet tegen deze keer!) heel erg dankbaar moeten zijn dat je de Brutus nog krijgt, maar ja, zover zal jullie gevoel voor morele waarden wel niet gaan. Daarbij aansluitend wil ik even kwijt, dat mijn waardering voor de andere blaadjes, JM, Strijdkxeet, Tata, Dompy en Oxy met sprongen omhoog is gegaan sinds ik weet wat een blaadje maken inhoudt. Het minste wat jullie als lezers zouden kunnen doen is je waardering in de zine-poll een beetje inhoud geven. Je hoort mij niet zeggen, dat je daarin op Brutus moet stemmen, maar het feit dat Jaap van zijn familie voor de Oxymoron al ongeveer 10 stemmen (de helft van zijn abonnee's) binnen heeft, moet jullie aan het denken zetten. Mijn persoonlijke favoriet is de Strijdkxeet.

Misschien is het je opgevallen, maar Henry Jansen maakte tijdens de voorronde een uitermate aangeslagen indruk. De achtergrond hiervan was, dat ik de wachtlijst voor Espionage-stab heb opgeheven en een nieuwe voor SEISMISCH diplomacy heb geopend. Beste Henry, nogmaals, het spijt me, dat ik je zo vlak voor de

oorzaak van conflict

voorrondes moest confronteren met de harde realiteit, maar het is beter, dat je het van mij en niet van een vreemde hoort. Ik hoop, dat we verder gewoon als vrienden door het leven kunnen gaan, maar het echte Espionage-stab gevoel is er gewoon niet meer. Bovendien, Seismisch diplomacy is de beste en leukste variant, die ik ken. Ik raak niet snel enthousiast voor varianten, maar deze is echt leuk. Tot nu toe heeft iedereen, die de regels heeft gelezen zich opgegeven!! Kom op Henry, hou op met mokken en stuur je voorkeurslijst op naar de GM. Dan zal ik zeggen, dat de Strijdkxeet helemaaal niet tè (!) regionaal is en bovendien heb ik je voor de zine-poll getipt.

Urkers mogen

Behalve de zine-poll en de run op de SEISMISCH diplomacy wachtlijst zijn er een hoop andere dingen te doen dit keer. Natuurlijk weer de boer (klamp al je vrienden aan), maar ook de Eurocon (met de finale, weliswaar niet zo belangrijk als de boer, maar toch...), waarvan acte.

Vriendelijke kopjes van Gerrit-Jan (prrrrrrrr)

DE BOERIN WEDSTRIJDEN

Woensdag 19 November om 19.30 uur.

ZINE POLL

Wanneer je minstens twee blaadjes regelmatig inkijkt, ben je gerechtigd om aan deze zine-poll mee te doen. Geef alle blaadjes, die je leest een cijfer tussen de 1 en 10 (van heel slecht tot heel goed). Tot 31 december heb je de tijd om jouw bevindingen bij Jaap Jacobs of eventueel bij mijzelf (Gerrit-Jan) te deponeren. Alles is beter dan niet stemmen.

DEADLINE

Vrijdag 12 december om 18.00 uur.

WACHTLIJSTEN

Seismisch diplomacy: Jan Herman Veldkamp, Richard Voorintholt, Jaap Jacobs en Gerrit-Jan Hondelink: nog 3. (PM: Peter Mulder)
Diplomacy: Rein van der Mey: nog 6. (GM: Redmer Alma)
Sopwith: Geen, nog 6. (PM: Peter Mulder)
FRC Plurp: Stentbais gevraagd (DM: Neefje)

AANKOMENDE MUTATIES IN HET ABONNEEBESTAND

Brutus kost je 5 cent per pagina exclusief porto. (Heb je het al gehoord? De JM kost slechts 0,05 cent per pagina!!) Kun je zelf uitrekenen hoeveel dit nummer je weer gekost heeft. Als Brutus je dat waard is en je staat bij de onderstaande personen, dan zou ik wat geld op de rekening van Peter Aars (Giro: 4953504) overmaken. Redmer Alma, Roland Bakker, Peter Dols, Erik Joustra, Harry van der Laan, Henk Langeveld, Paul van Leijen, Guus Lobach, Peter Mulder, Bertil van Os, Joris van Rooy, Nico Viet, Aart Voorrips, Inne ten Have, Richard Voorintholt en Bart Broekman.

SEISMIC DIPLOMACY.

A Diplomacy variant invented by Pierre Lavaurs and first published in French by Jean-Phillippe Hubsch in Vortigern 68. Translated by John Marsden and first published in English in Ode 21.

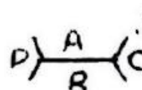
1. The Diplomacy rulebook applies with the following exceptions.

2. After Spring retreats, and after Winter adjustments, an additional phase takes place: Seismic Events.

3. Each player may order one Seismic Event each season.

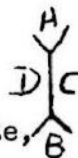
4. There are two kinds of Seismic Event, as follows:

a) Separation and Connection:
This involves four provinces (land or sea) forming this kind of configuration:



The order is: A and B separate,
C and D connect.

If the order is applicable, the configuration becomes:

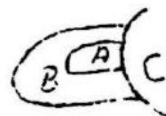


Note that 'C' and 'D' may be the same. For example: Por & Spa separate, MAO & MAO connect, leaves Portugal an island in the MAO.
It can occur that an order of this kind is ambiguous; such orders will be disallowed unless the player makes his intentions clear.

b) Release:
If three provinces form this configuration:



a release order would be A and C connect.
If the order is applicable, the configuration becomes:



Example: England, Spring 1901:
Por & Spa separate, MAO & MAO connect.
France, Autumn 1901: Por & Bre connect.
Portugal thus becomes a peninsula attached to the south coast of Brest.

5. Switzerland and the Outside of the board, considered as an impassable province, can be included in Seismic orders.



Example: England, Spring 1901:
StP & BAP separate. Nor & Out connect.
Russia, Spring 1901:
NWG & BAR separate. Nor & Out connect.
The result of that is shown on the right.
England, Autumn 1901:
Nor & BAR separate. Out & Out connect.
The Barents Sea thus becomes trapped in the Outside and is inaccessible.
Italy, Spring 1902:
BAR & Tun connect. BAR now becomes a lake attached to the south of Tun!

6. If two or more players make the same Seismic order, this has the effect of support - conflicting orders succeed if thus supported.

7. Seismic orders are inadmissible in the following cases:

a) If there is another Seismic order, equal or greater, which, if applied with the offending order, would have the effect of dividing a province into parts.
b) If there is an equal or greater Seismic order which, if applied after the offending one, would not make sense.

Examples: Spring 1901.

1. Austria: Bul & Gre separate, Ser & AEG connect. Turkey: Bul & AEG separate. Gre & Con connect.

2. Austria & Russia: Bul & Gre separate, Ser & AEG connect. Turkey: Bul & AEG sparate, Gre & Con connect.

((In the first case, the effect would be to split the AEG into two; in the second case Austria's order succeeds because it is duplicated by Russia, and Turkey's then fails because separating Bul & AEG then would not permit Gre & Con to connect.))

3. England: Por & Spa separate, MAO & MAO connect.

Autumn 1901: England:
Por & Ire connect.
France:
Por & Bre connect.

The successive application of these orders would have the effedt of dividing MAO in two.

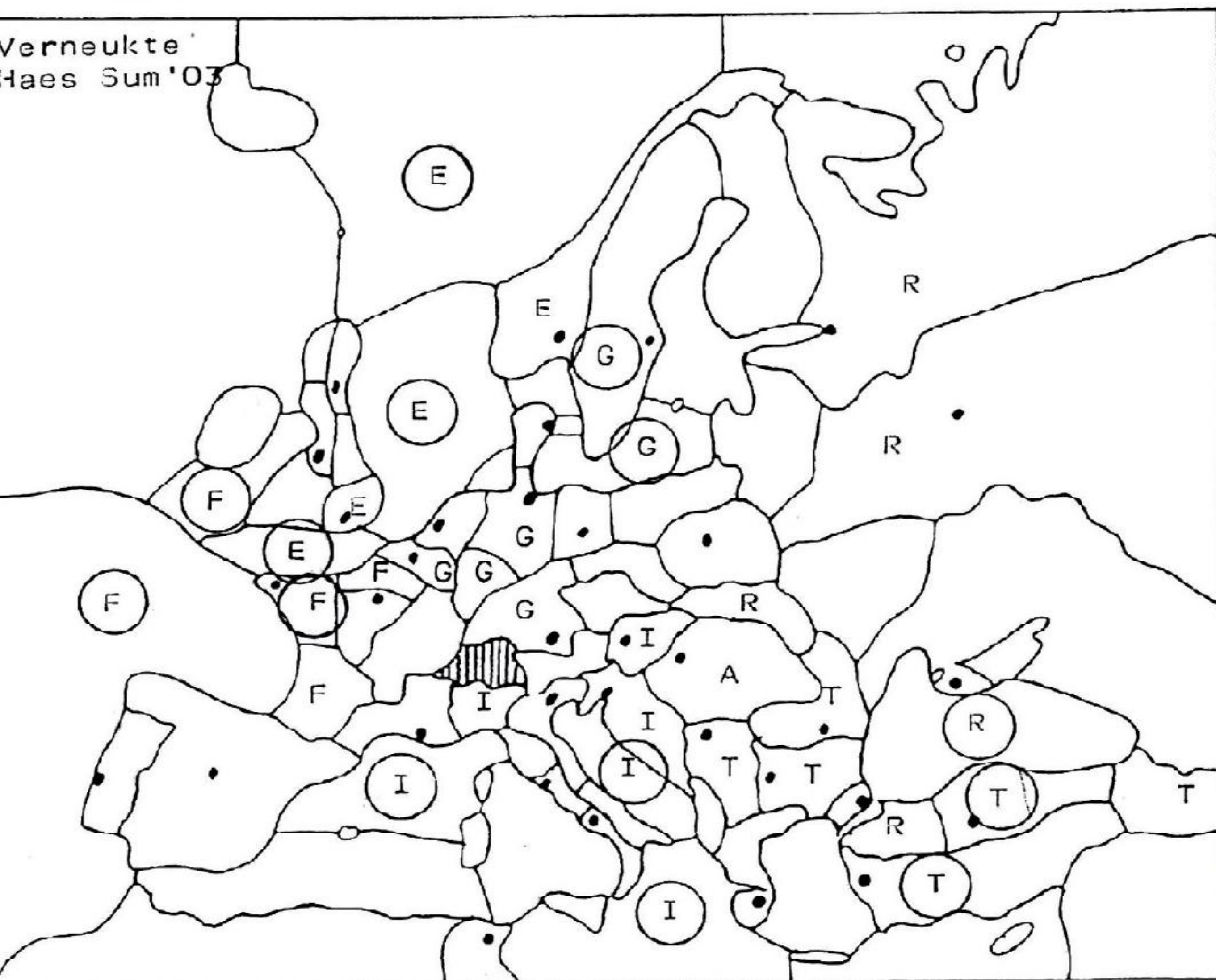
he application of a Seismic order can cause a coastal province to be divided two or more coasts when it previously had one or none, or to divide a previous t into more than one. In this case, players must give provisional orders as here a fleet in such a province should be placed. In the absence of such orders GM will determine this randomly, or according to a convention agreed at the t of the game.

following Seismic orders, the coast on which a fleet is located disappears, that province possessed other coast(s), the fleet is automatically relocated - litional orders being accepted if there were three or more coasts. Should a et be left in a province without coasts, it is trapped and may only stand il a coast is opened for it. It may be supported in standing.

Certain provinces are regarded as 'straights provinces'. If they possess sts on both of the following sea areas, those coasts are regared as one: Con with BLA & AEG; Kie with HEL & BAL; DEn with SKA & BAL; Swe with SKA & BAL; Nap with ION & TYS.

17eme has proved this to be a good tactical varaint, with plenty to think ut, and I have no hesitation in reprinting the rules and opening a new list

rategische beslissingen.



Vijf personen hebben gereageerd op mijn oproep om te vertellen wat zij zouden spelen in de door mij uitgezochte stand. Bedankt (in volgorde van binnenkomst) Lex Pater, Paul van Leijen, Gerrit-Jan Hondelink, Roland Bakker en Nicholas Whyte. Kan ik de volgende keer van nog meer mensen wat tegemoetzien?

Hoe zat het ook alweer?

De komende beurt is Fall '03. De zetten van Spring '03 waren:
AUS : A Bud (Anarchy)
ENG : F NTH S F Bel-ENC, F BAR-NWS, A Nor-Swe, F Bel-ENC, A Lon-Wal
FRA : A Gas S A Pic-Bur, F MAO-IRS, A Pic-Bur, F ENC-Wal (retr Bre), F Bre-MAO
GER : A Hol-Bel, A Ruh-Bur, A Swe-Den (NSU), F Swe NMR, A Mun S A Ruh-Bur, A Kie-Ruh, F Ber-BAL
ITA : A Tri S A Vie-Bud, A Vie-Bud, F TYS-GOL, F ION-ADS, A Ven-Pie, F Nap-ION
RUS : A Ukr-Gal, A Mos S A StP ***, F Rum-BLA, F BLA-Con, A StP S (G) A Swe-Nor (NSU)
TUR : A Gre-Bul, A Ser S (A) A Bud ***, F Con-Ank, A Bul-Rum, F Smy ***, A Ank-Arm

Met Engeland had Duitsland afgesproken Bel en Swe te wisselen om daarna verder te gaan richting Frankrijk en Rusland. Maar Duitsland vond het verstandiger de beslissing een beurtje uit te stellen. Ga er maar van uit dat de "vergissing" aan Engeland te verkopen is maar dat een nieuw verraad niet getolereerd zal worden.

Dit was de stelling zoals ik hem gepresenteerd had. De 5 mensen bleken nogal verschillend over de stelling te denken.

Paul en Nicholas leken in de Juggernaut te geloven.
Paul: "Rusland heeft een solide positie maar kan zich moeilijk ontwikkelen uit deze stand". [Naar mijn idee is deze stand alleen maar solide als Rusland met Turkije samenwerkt, TD]
Nicholas: "Het is duidelijk dat Rusland en Turkije bondgenoten zijn en dat de Russische vloot in Con tegen Italië meewerken zal".
Gerrit-Jan, Lex en Roland geloofden er niet zo erg in.
Roland: "De TUR-RUS afspraken zijn moeilijk in te schatten maar RUS had echt A Ukr-Rum moeten spelen". [Ik ben het daarmee eens, TD]

Over wie er nu het beste stond waren de meningen verdeeld.
Roland: "Italië staat het beste van allemaal".
Paul: "Italië zit als vanouds tussen Oost en West in, moeilijke positie".
Gerrit-Jan: "Verreweg de grootste concurrent an GER is Turkije, die zoveel mogelijk weerstand van Rusland moet hebben als je maar voor elkaar kunt krijgen".
Lex maakt ook impliciet duidelijk dat hij Turkije de grootste bedreiging vindt.

Iedereen vond de positie van Engeland zeer moeilijk, de slechtste van allemaal.

Strategieën

Hier kwamen twee mogelijkheden naar boven. Lex wilde Frankrijk aan gaan vallen en Turkije groot laten groeien.

Lex: "Het hoofddoel van Duitsland moet nu zijn zo snel mogelijk Frankrijk te slopen, Engeland in Fall '04 te stabben en de Rus van zich af te praten .... Italië zal absoluut tegen Turkije moeten worden opgezet ..... Turkije mag de eerste paar jaren best wel groeien, dat geeft Italië alleen maar meer redenen om hem snel aan te pakken. Als GER in de onderhandelingen het idee krijgt dat ENG te vertrouwen is en het risico durft te nemen kan hij naar Livonia spelen!
Waarom: Het leger is niet echt nodig in GER als ENG goed te vertrouwen is. Het zorgt ervoor dat Rusland geen Scandinavië-avonturen gaat maken en laat de Turk goed groeien als die Rusland aanvalt. Is dat niet zo, dan heb je een parachtige onderhandelingspositie tov Italië: Ik doe er tenminste nog iets aan. Maar het belangrijkste is dat het een goede reden geeft je vloot in BAL te houden, om een invasieklaar leger te hebben. Want Engeland zal in de volgende Fall gestabt moeten worden.
Het gevaar van deze strategie is het zetje A Gal-Sil, daar is weinig tegen te doen [Zie onder, TD]. Deze beurt moet Rusland nog wel te bepraten zijn, maar als je eenmaal in Liv staat.....
Maar waarschijnlijk zal Turkije wel aangevallen hebben en dan is het niet waarschijnlijk dat hij het doet.
Italië zal absoluut tegen Turkije moeten worden opgezet. Wijs hem op Griekenland, beloof hem van alles."

De andere vier waren juist voor samenwerking met Frankrijk.

Gerrit-Jan: "Ik moet eerlijk bekennen dat ik een paar jaar geleden in zo'n geval zonder enige twijfel Frankrijk had aangevallen. Je denkt: Ik heb ITA en ENG mee dus hij gaat er zeker af; profiteren maar. Je verovert Bur en Par en komt dan tot de ontdekking dat Bre, Mar en Spa eigenlijk al vergeven zijn en dat je precies tussen ITA en ENG zit. In het gunstigste geval krijgt ITA moeilijkheden met TUR en pakken ENG (Spa) en jij (Mar) ITA, zodat je minstens ENG en TUR in de draw naast je zult moeten dulden.
Dat is dus niet goed, maar wat dan? Het lijkt me duidelijk dat je Rusland niet moet aanvallen (Turkije moet weerstand hebben). Volgens mij moet je je concentreren op Scandinavië en ENG. Bel hou je natuurlijk én je bouwt een vloot (Kie vrijmaken en Hol afschermen). Heel erg belangrijk is het om de Rus de geode kant op te sturen en te overtuigen van je goede intenties en het anti-Engelse beleid. A Mos moet zich met Sev bemoeien!
Je legers blijven dus vrij verdedigend. Het wordt vanzelf wel duidelijk waar ze over 2/3 seizoenen heen moeten".

Nicholas: "Belangrijker [dan de Juggernaut, TD] zijn de Italiaanse F GOL en A Pie. Frankrijk met Engelse hulp te vernietigen was in het vorige seizoen ok; maar Engeland komt niet; deze beurt zal hij ENC verliezen. Dus Frankrijk aanvallen heet Engeland redden. Italiaanse hulp tegen Frankrijk is niet zo leuk. Italië krijgt zeker Mar & Spa, misschien ook Por. Duitsland krijgt waarschijnlijk Parijs, héél misschien Bre en moet zich dan tegen Italië verdedigen. En Rusland met Engelse hulp aanvallen gaat ook niet. Wat krijgt Duitsland ervan? StP, en dan zijn zijn vloten zo ver weg dat ze onbruikbaar zijn. Nee, Duitsland moet met Frankrijk samenwerken. Als Duitsland een vloot bouwt, hebben GER en FRA zes vloten tegen de drie Engelse. En zo mogelijk zou Duitsland weer steun van Ruslands A StP naar Noorwegen te krijgen".

Paul: "Ik kies voor verovering van Scandinaviё: F Swe S F BAL-Den of F Swe S (R) A StP-Nor of F Swe-Nor. Met Frankrijk spreek ik ondertussen een niet-aanvalsverdrag af en beloof ik vloten te plaatsen om gezamelijk op Engeland af te gaan. Engeland naai ik definitief en stel; hem voor Yor en Wal te spelen zodat Lpl weer terugveroverd kan worden. Overigens moet Engeland er toch min. 1 en misschien wel 2 ontbinden dus zal hij het jaar erop zich wel meer drukmaken over wat hij nog heeft dan wat hij kan krijgen. Build: F Kie, F Ber".

Roland: "GER moet ten koste van alles een build bereiken [Waarom, Roland? TD]. Probeer een langdurige (2 à 4 jarige) samenwerking met Frankrijk te bewerkstelligen. FRA is een ideale partner: Hij staat onder druk van Italiё en is totaal gericht tegen ENG. Sus Engeland in slaap, beloof hem desnoods Bel (GER zou dan Bel-Bur kunnen beloven). Geef Rus eventueel Nor, afhankelijk van de inschatting of hij met TUR samenwerkt. Bel met TUR, dat is vaak de enige manier om wat los te krijgen over iemands echte sympathieёn."

Twee strategieёn genoemd. De partij "de Verneuckte Haes" werd in de Oxymoron gespeeld in 1984 ev. GER werd in deze partij gespeeld door ondergetekende. De partij eindigde in een 3-way draw tussen Ger, Ita en Tur. Maar daarvoor moest ik eerst nog wel duizend angsten uitstaan (Italianen in Mun, Engelsen in Hol). Ik had achteraf het gevoel het juist in dit seizoen verkeerd te hebben gedaan.
Ik geloofde net als Paul en Nicholas in de Juggernaut. Ik vond een dermate groot vertrouwen uit de Russische zetten spreken dat ik de logische consequentie trok en Rusland aan ben gaan vallen. Mijn strategie leek dus het meest op die van Lex: Rusland aanvallen, Engeland helpen en Frankrijk aanvallen. De resultaten waren dan ook precies zoals Gerrit-Jan en Nicholas ze beschreven: Een sterk Italiё dat bijna alle Franse sc's inpikte en een sterk Turkije. Kijk maar eens hoe erg ik er naast zat in deze beurt:

"De Verneuckte Haes, Fall '03" (Oxymoron 26)

AUS : A Bud *** (disb)
ENG : F NTH-ENC, F NWS-Nor, A Nor-Swe, F ENC-IRS, A Lon-Yor
FRA : A Gas-Mar, F IRS-Lpl, A Pic-Bel, F Bre ***, F MAO-WMS
GER : A Bel ***, A Ruh-Bur, F Swe-GOB, A Mun-Sil, A Kie-Liv, F BAL C A Kie-Liv
ITA : A Tri-Bud, A Vie S A Tri-Bud, F GOL S A Pie-Mar, A Pie-Mar, F ADR-Tri, F ION-AEG
RUS : A Gal S (T) A Rum-Bud (NSO), A Mos-Sev, F BLA C (T) A Arm-Bul (NSO), F Con-Smy (disb), A StP S (G) F Swe-Nor (NSO)
TUR : A Bul S F Ank-Con, A Ser S A Rum, F Ank-Con, A Rum S A Arm-Sev, S Smy S F Ank-Con, A Arm-Sev

AUS (1-1 =0)
ENG (5-2+1=4)
FRA (5-1+1=5)
GER (6-1+1=6)
ITA (6 +2=8)
RUS (5-2 =3)
TUR (6 +2=8)

Iedereen bedankt voor zijn medewerking. Reacties zijn welkom en zullen de volgende keer geplaatst worden. Ook zal dan een nieuwe stand becommentarieerd kunnen worden.

Teijo

BESTE BRUTEN

Als ik een tijdje niet met Jan Herman of Teijo heb gepraat begin ik te denken, dat de wereld lang niet zo slecht is, als ik altijd gedacht heb dat hij is. Dan schrijf ik allemaal lieve en goede dingen over mensen in de hobby en vergeet ik volkomen, dat ik eigenlijk de gemeenste man en redacteur van het botste blaadje van Nederland ben. Als ik dan een van mijn biechtvaders tegenkom en ik zie hun lippen de letters s-l-a-p vormen, weet ik weer hoe het in elkaar zit.

Neem nou zo'n Nico van Maarseveen.

Nico: Zoals ik je zaterdag verteld heb, heb ik mij opgegeven voor de Brutus door geld over te maken naar de rekening van Peter Aars. Ik verzoek echter om dit geld maar meteen weer terug over te maken, en mijn abbenement op te heffen.
Gerrit-Jan: abbenement?
Nico: Ik geloof best dat de gemiddelde student over een redelijk proportie inteligentie zal beschikken. Maar van een redacteur die denkt dat alleen studerende en afgestudeerde mensen intelligent genoeg zijn voor Diplomacy hoef ik geen blaadjes te ontvangen.
Ik druk me nu voorzichtig uit.
P.S. Met de betreffende redacteur bedoel ik jou uiteraard niet!
Gerrit-Jan: Ik weet niet of me iets ontgaan is hoor, maar voor zover ik weet ben ik de enige redacteur van Brutus. Als je een beetje opgelet had, dan was je dat al in het proefnummer, dat ik je een eeuw geleden (over reactiesnelheid gesproken) gegeven heb, al opgevallen.



Ik weet zeker, dat er mensen zijn, die nooit een universiteit van binnen hebben gezien en toch heel behoorlijk diplomacy kunnen spelen. Dat dat voor jou niet opgaat, is jammer voor jou, maar geen reden om te veronderstellen, dat zulke mensen niet bestaan.
Overigens ben ik blij, dat je me een netelige kwestie uit handen hebt genomen. In de statuten van Brutus is namelijk nog geen artikel opgenomen om ongewenste abonnees, bijvoorbeeld naar aanleiding van verziekend gedrag op voorronden, te weren. Het instellen van een ad hoc-ballotage commissie is meteen weer zo elitair.
Dit nummer krijg je gratis. Laten we zeggen als investering in de toekomst. Op een leuke hobby en dat onze verwijdering duurzaam moge blijken. Nico van Maarseveen en Paul Dupuis, deden die vroeger niet aan diplomacy?

Ach, snel over naar wat leukere zaken. Jan Herman had nogal wat te vertellen.
Jan Herman: Voorkant: matig. Die plaatjes van Peter Van Straaten en andere cartoonisten slaan eigenlijk nooit ergens op. Kunnen we niet wat interessante dingen op de voorkant zetten ?
Gerrit-Jan: Deze opmerking heeft een vervolg gekregen aan de vooravond van de voorronden. Het viertal Hilde, Peter, Redmer en natuurlijk Jan Herman zelf zullen om beurten een voorkant maken. Degene, die de mooiste maakt krijgt van mij een flesje wijn. Met haar inzending voor dit nummer maakt Hilde al een hele goede kans. Voor de mooiste achterkant loof ik niets uit: Hilde heeft toch de mooiste en de beloning daarvoor...

Jan Herman:
Editorial: OK, maar slecht leesbaar.
De Dippypoll: hahaha. De poll diskwalificeert zichzelf door de uitslag. Dat dit soort onderzoekjes dezelfde functie heeft als de jaap_verwachte_NMR_tabel (nl. bladvulling) was mij al bekend, maar het gelijk van de niet-inzenders was nog nooit zo duidelijk. De konklusie die we aan de inzenders aantallen (BRUTUS 3, JM 20) kunnen verbinden is dat BRUTUS lezers gewoon meer gezond verstand hebben. De poll zegt meer over de inzenders dan over Paultje Michel.
Gerrit-Jan: Overschat het intelligentieniveau van de gemiddelde Brutus-abonnee niet; Paul Michel is wel lid van Brutus, maar niet van de JM.
Jan Herman: De Enkhuizers worden steeds eigenwijzer. Op de voorronde zal dat hoop ik stevig afgestraft worden. Laten ze zich maar liever concentreren op het maken van interessante diplomacy blaadjes.
Gerrit-Jan: Goed gelukt, he? Kostte me wel moeite om ze 's nachts wakker te houden. Snurken werkte het beste.
Jan Herman: Tenslotte Sopwith. Weer lekker onleesbaar. Goed zo. Als de ervaren spelers geen voordelen meer hebben boven beginners waar blijven we dan ?
Gerrit-Jan: Nee, dat is niet leuk voor Lex. Ik vind, dat hij een eerlijke kans verdient.

Expert en beginner verraden zich

Jan Herman: Sorry, nog wat vergeten:
Heb je de laatste Oxy's gelezen?
Ik vond, dat Jaap nogal slecht gehumeurd reageerde op het nieuws dat de Strijdkeet nr. 100 eerder heeft gehaald dan hij (Lees maar na). Zijn opmerkingen over Killer & Enkhuizernaars zijn ook wat kregelig. Mooi woord is dat. Waarom noemt Jaap de Bruten nooit meer? Volgens mij jaloezie.



Jaap bij voorronde.

Gerrit-Jan: Tja, Jaap is bla-bla-bla-we-zitten-samen-in-de-finale-en-dan-kun-je-niet-zo-maar-alles-zeggen-bla-bla-bla.
Jan Herman: s-l-a-...
Gerrit-Jan: Okay, ik weet het niet, maar ik vind het wel een beetje kinderachtig. Vooral nadat het halve editorial en het halve voorrondeverslag over Jaap en de Oxy gingen (inclusief een paar Bommel-plaatjes!!), had ik toch wel enige reactie verwacht. Maar nee hoor, niets. Volgens mij lijdt Jaap aan een chronisch gebrek aan zelfvertrouwen of anders mag hij me gewoon niet.

Jan-Herman: Het verhaal over mijn Killer-heldendaden deed mij overigens goed. Het weekend was leuk, maar erg vermoeiend. Al dat geren. Diplomacy is bij Killer vergeleken een spelletje ganzenbord (qua inspanning tenminste). Voordeel is, dat je in een kroeg je een tijdje kunt verstoppen als je dat nodig hebt. Vervelend vond ik tijdens het weekend, dat een aantal mensen de erecode van de Killer niet bleken te kennen. Dat kwam wat minder sympathiek over. Ik zou iede-

reen willen aanraden om een volgende keer ook mee te doen met Killer. Echt de moeite waard.

Gerrit-Jan: Ja, ik vond de verhalen over Killer ook prachtig (je hebt kennelijk indruk gemaakt) en ik zal me de volgende keer niet weer van deelname laten weerhouden door zo iets simpels als een gebroken knie. Ooit met Paul Michel diplomacy gespeeld? Dan zou ik dippy niet zo maar met ganzeborden willen vergelijken. Overigens, ik vond jullie live D&D-avonturen nog veel leuker.



Jan Herman: Tijdens het weekend zag ik bij Jaap een aardige variant, nl. Seismisch Diplomacy. Het wordt gespeeld in enkele Franse en Engelse blaadjes en blijkt erg goed speelbaar te zijn. Dus geen joker-variant. Het idee is dat je extra grenzen kunt maken en ook grenzen kunt verbreken.
Ik heb Jaap gezegd dat we die variant zouden plaatsen in de BRUTUS. Is dat ok? Anders zou hij ook nog eens de regels gaan publiceren (op jacht naar bladvulling).

Gerrit-Jan: Ik heb ze inmiddels gelezen en ik moet zeggen: ze lijken me ontzettend leuk. Vooral de mogelijkheid, dat je door bijvoorbeeld Pie en Spa met elkaar te verbinden een vloot in Mar op het vasteland kunt insluiten, is prachtig. Ook de mogelijkheid om twee gebieden aan de rand van het bord (bijv. Bar en Tun) met elkaar te verbinden maakt het extra "exciting". Het zal mij benieuwen, wat de GM met de geografische chaos gaat doen. Volgend nummer gamestart!!

By the way: ik heb van Jaap al een aanmelding binnen: wat betekent het als hij je met gifgroene inkt schrijft?

Jan Herman: Als Jaap Jacobs je met gifgroene inkt schrijft dan behoor je tot de elite. Je zult een lang en gelukkig leven hebben, maar pas op als Saturnus en Mars in het 3e kwadrant staan.

Dan nu Paul van Leijen aan het woord. In dit nummer heb ik me niet zo lovend over zijn kwaliteiten als speler uitgelaten. Terecht natuurlijk, want hij heeft er dan ook niet veel van gebakken. Echter ik zou dat niet doen als ik niet de hoop had, dat het met hem best nog goed zou kunnen komen.

Paul: Betreft drukkwaliteit Brutus 35/36 en andere huishoudelijke zaken: Sopwith zal wel niet de moeite waard zijn om te spelen, want de spelregels zijn in ieder geval niet te lezen - Applaus 1.
Overigens liet je voorproefje daarvan al in Brutus 35 zien; bij Jan de Groot (Brutus abonnee in de neighbourhood (of neigh-boer-hood?), was het enige Sopwith spel, dat de Brutus nog rijk is, weggecensureerd c.q. smetteloze witte bladzijde - Applaus 2.
Dit impliceerde eveneens, dat de Joekesadoratie en de Teijo-doet-het-met bladzijde ook aan Jan onthouden werd - Applaus 3. Merkwaardig is dat sommige bladzijden zeer goed gedrukt zijn zoals het komputerstukje van Redmer Alma en de (totaal overbodige) uitslag van de dippy-poll.

Gerrit-Jan: Volgens mij kan die Jan de Groot zelf ook al praten hoor. Jammer, dat hij niets tegen mij zei, toen hij tijdens de voorronden bij mij was en er een stapeltje gave Bruti 35 en 36-ers op mijn tafel lag.

nietszeggend antwoord

Paul: Wat doe jij getverdrie met dat abonnementsgeld? Kan er geen goede drukkwaliteit vanaf, vergelijk de brieven van Henry maar eens met die van de Strijdkreet-druk!
Gerrit-Jan: Vanavond ga ik met Hilde uit eten. Dat kost ook geld!
Paul: Ik hoop niet, dat je dit schrijven als een algehele aantijging tegen jouw geliefde geesteskind ziet. Af en toe gloort er ook nog wel eens wat leuks tussen de vetgrijze bladzijden. Ik heb me zeer vermaakt met de gamestatements van Stabben is menselijk. Pauls statement was wel verradelijk vet gedrukt. Die Meine van Veen zal zich wel twee keer bedenken eer hij weer een spel met Paul Michel speelt.
Gerrit-Jan: Wie zou dat niet doen? Overigens de vetgedrukte bladzijden worden uitsluitend op psychologische gronden bepaald.
Paul: Beetje naief vond ik Meine's opmerking over El Principale, ik houd het op Heino Koning als een aankondiging van zijn gamestatement van deze maand.
Gerrit-Jan: Nee Meine, met "twee keer aangesproken" bedoelde ik niet als El Principale. Nee Paul, ook Paul Michel, Teijo Doornkamp en Heino Koning zijn foute gokjes. Overigens Heino's statement stond er de vorige keer al in.

Lex Pater is onlangs gekozen tot beste leugenaar van de hobby. Daaruit put hij zoveel moed, dat hij mij zomaar twee maal achter elkaar durft te schrijven. In het spelletje Sopwith geef ik hem vast een voorproefje van wat hem tijdens de finale te wachten staat.
Lex: Dank voor de eer die je me gaf door het lijstje grootste leugenaars tweemaal af te drukken. Maar misschien was het toch beter geweest daarvoor in de plaats de wachtlijsten te vermelden.
Gerrit-Jan: Tjonge Lex, dat je de Brutus zo uitpluist, ik bloos helemaal.

ontwapenend charmant

Wachtlijsten. Nu met Seismisch diplomacy wordt dat natuurlijk anders, maar normaal verandert er toch nooit wat aan, dus zie een van onze eerdere uitgaven.
Lex: Maar dat is niet de reden dat ik je schrijf. In je grenzeloze stupiditeit heb je weer de mensen in verwarring gebracht. De bedoeling op de Eurocon (want daar heb ik het nu over) is de finale op zaterdag te spelen. En als er een Europees kampioenschap komt, die op zondag te houden, met bijvoorbeeld daaraan meespelend de kersverse Nederlandse Kampioen. (Gaat dat even aan je neus voorbij!) Dus is er wel degelijk rekening mee gehouden.

Blik gericht op Europa

Of dat Europees kampioenschap echter van de grond komt, blijft de vraag. Ik hoop van wel, maar dan is het wel tijd voor de organisatoren nu (28-9-'86) actie te ondernemen. Helaas voor hun is er ook een conventie in Parijs. Die zal ook wel wat mensen trekken, en zeker uit Frankrijk.

Gerrit-Jan: Met die Eurocon heb je gelijk. Echter op het moment van schrijven was dat nog niet bekend. Tenminste niet bij mij, Jan Feringa of Paul Michel. Misschien heeft mijn noodkreet wel zoden aan de dijk gezet.
Bij de weg: ik ben al uitgenodigd voor de Europese finale. Ik zal nu niet zeggen, dat dat nu aan jouw neus voorbij gaat, want kersvers wordt jij toch nooit. De bezetting ziet er prima uit met kampioenen van her en der. Lijkt me leuker dan de Nederlandse finale. Hoef ik immers niet tegen jouw boer-met-kiespijntronie aan te kijken. Of je bent te dronken vanwege je kampioenschap of je bent zo teleurgesteld, dat ik je er net van af heb gehouden, dat je je alsnog bedrinkt. In beide gevallen zal je de tweede dag wel niet op de Eurocon zijn.
Lex: Wel, ik heb geen zin verder te zeuren. Wat ik je nog wel wil vertellen is dat ik geen enkel bezwaar heb, dat je in Sopwith als oefenschietschijf wilt dienen. En keer nou niet gauw om, daarvoor is het te laat, buiten dat zul je de gevolgen maar eens als een man moeten dragen.
Gerrit-Jan: Ik heb de plaats, de wapens en vooral de secondanten al gekozen.

Dan nu een oude bekende, waar we een tijd niets van gehoord hebben. Een jaar geleden heeft hij ons in Groningen eens bezocht. Het was zijn "weirdest experience of my whole tour". Ons aller Nicholas Whyte.
Nicholas: Beste Bruten. Hartelijk bedankt voor Brutus 36; wat leuk nog een nummer te zien na een hectisch jaar (2 maanden archeologie in Engeland, 3 maanden sterrenkunde in Ierland, 6 maanden archeologie in Duitsland, ook een paar maanden rusten).
Brutus is nu anders; niet meer zo internationaal, maar meer over diplomacy. Ik heb ook een interessant verhaal over Diplomacy.

"The unwanted convoy"

Het spel: 1984 BO, 'Olwen.
Het seizoen: fall 1912.
De eenheden: Ger: A Hol, F Den en F NTH.
Fra: A Yor, A Bel, F ENC, F NWS, F Lon en A Bur.
Rus: A Nor.

Duitsland had juist Bel verloren, kon het niet terugnemen: nu zou hij NTH ook verliezen. Hij had een supply center nodig. De volgende zettenreeks vond plaats:

Ger: F Den S F NTH, F NTH C (F) A Yor-Edi.
Fra: F Nor & F ENC S F Lon-NTH, A Yor-Edi.

Natuurlijk is F NTH 'dislodged' (verdreven). Dus kan het convooi A Yor-Edi niet gelukken. Dus gaat A Yor-Edi helemaal niet door. Dus kan F NTH een retreat naar Edi maken. Leuk hè?
Gerrit-Jan: Zeker erg leuk. Het is ook erg leuk om weer eens wat van je te horen. Redmer en ik hadden de moed al een beetje opgegeven.
Op een gegeven moment was het enige internationale aan ons ledenbestand een Hongaarse analfabeet, Ivo Bouwman en jij. Het spreekt vanzelf, dat je dan je redactiebeleid (goh, dat we dat hebben!) aanpast. Trouwens die maanden in Duitsland hebben je Nederlands geen goed gedaan. "Het is klaar" en "hectisch" zijn flinke germanismen.
Hartelijk groeten van o.a. de Engelse vrouw in de Marokkaan en alle anderen in Groningen.

Der Pflegers Ecke 12

De belangrijkste gebeurtenis van deze maand is vanzelfsprekend de gamestart van van het FRC Blurb. Voor we daaraan beginnen willen wij een einde maken aan de slapeloze nachten van vele abbenees door de enig juiste oplossing van het schaakprobleem van vorige maand te publiceren. Hier is-ie dan:



Wit geeft geen mat in drie zetten



De oplossing

Blurb (17)

Hoewel het nauwelijks verwonderlijk dat Fantasy Role Chess een daverend succes lijkt te worden, zijn wij niet minder verheugd over het feit dat maar liefst 10(!) personen werden bereid gevonden de uitdaging aan te nemen! Het kostte niet veel moeite de enthousiastelingen te recruteren. Net toen aan de uitwerking van de regels de laatste hand gelegd was viel een brief van John Zonneveld in de bus, wat niet anders dan een bevestiging van zijn deelname opgevat kan worden. Nou ja, in feite was het geen brief van hem, maar was het een brief aan hem die net op dat moment geschreven werd. Goed, weliswaar schreef ik hem zelf, maar toevallig blijft het. De eerste kandidaat was gevonden!
De tweede was niet moeilijk te vinden: Ronald Kiel kwam even langs om te zien hoe zijn schaakrubriek vorderde. Die onvoorzichtigheid werd hem fataal. Nietsvermoedend zette hij zijn handtekening onder een petitie tegen de moord op lieve, pluizige zeehondjes, die echter (zo zag hij te laat) tevens tot deelname aan Blurb bleek te verplichten. Zijn angstschreeuw wekte de nieuwsgierigheid van de net passerende Hilde Niezen. Vooral omdat het gerucht van de naderende gamestart de werkkamer nog niet verlaten had, werd zij door de lasso volkomen verrast.

Aussieblurb (1)

Gerrit-Jan Hondelink, die toevallig achter haar liep zag de bui toen wel hangen en vluchtte de straat uit, zonder de strategisch opgestelde valkuil op tijd te bemerken. Albertus Koster, die net zijn ochtendwandeling maakte, zag Gerrit-Jan plotseling in de grond verdwijnen en kon nog net een stap opzij doen. De gereedstaande bereklem werkte gelukkig geheel volgens verwachting.
Terwijl moeders hun kinderen ijlings in huis haalden en de luiken voor de ramen sloten, trachtte ik in de verlaten straten nog meer belangstellenden te vinden. Aha! Richard Voorintholt probeerde nog vergeefs het vege lijf te redden door zich als Toevallige Voorbijganger te vermommen. Ik doorzag zijn vermomming en stelde hem voor de keus mee te spelen of een gratis jaarabonnement op de Oxymoron te nemen, en uiteindelijk gaf hij zich gewonnen.
Mente Heemstra en Meine van Veen waren juist in een geanimeerd gesprek gewikkeld en konden derhalve zonder noemenswaardige moeite door de roedel Pitbullterriers ingesloten worden. Het is aan hun eigen onvoorzichtigheid te wijten dat daarbij enige lichaamsdelen sneuvelden. Mente liep toch al nooit graag hard en Meine is gelukkig linkshandig.
Minder makkelijk te vinden was Erik Warmelink. Gewaarschuwd door zijn eerdere deelname aan de Solitaire-competitie, waarvan hij nog herstellende is (zijn hoofd mag binnenkort uit het gips), dook hij bij kennissen onder. Na lichte dwang op zijn naaste familie uitgeoefend te hebben, verried zijn grootvader met zijn laatste adem de schuilplaats van de schalk. De riante villa van mevrouw Rost van Tonningen werd met de grond gelijk gemaakt...
Om het tiental vol te maken, was het onze eer te na om de kroon op onze arbeid te zetten en ons van de medewerking van Jan Herman-Veldkamp te verzekeren. Het is algemeen bekend dat dit heerschap ervaring in onderduiken heeft, en het verwonderde ons ook niet toen zijn kennissen beweerden "niet te weten of hij thuis is". Niets leek hij nagelaten te hebben om zijn sporen uit te wissen. Nu was het uit met het speelse vermaak, dit was ernst. De stad werd afgezet en alle verkeer gecontroleerd. Niets werd aan het toeval overgelaten. Van Helpman tot Alpha Centauri werd alles uitgekamd door militairen en politie. De gehele familie Veldkamp werd gegijzeld. Honderden detectives gingen de kleinste aanwijzingen na. Uiteindelijk was ik het zelf die door briljante combinatie en deductie de snoodaard wist op te sporen. Na in het telefoonboek onder de V gekeken te hebben en het nummer van Veldkamp, J.H. gedraaid te hebben kreeg ik een man aan de lijn die (woordelijk) zei "Hallo. U spreekt met Jan Herman Veldkamp." Dat was een belangrijke aanwijzing! Met verdraaide stem vroeg ik zeer ad rem "Waar ben je?", in de hoop met een dergelijke subtiele vraag geen achterdocht te wekken.
"Basaltstraat 236", antwoordde de nietsvermoedende sukkel.
"Aha, je bent erbij mannetje!", riep ik triomfantelijk, "Deze onbezonnenheid komt je duur te staan."
Jan Herm-an zag direct zijn fatale vergissing in. "Vervloekt, ik ben verloren!" schreeuwde hij, "Hoe heb je me gevonden?!"
"Elementair, mijn beste Veldkamp, elementair..." antwoordde ik kalm, en slechts een kleine trek van mijn mondhoek verried mijn tevredenheid over deze eervolle overwinning.

Monsters en gedrochten



Aldus kunnen wij, als een grote, blije familie, U dan nu de gamestart van dit spel aanbieden met de volgende bezetting:

Hilde Niezen: Zak aardappelmeel
Albertus Koster: Kolonel b.d.
Meine van Veen: Kolonel b.d.
Ronald Kiel: Beknopt latijns woordenboek, door F. Muller en E.H. Renkema (12e druk; Groningen 1970)
Erik Warmelink: Fighter
Mente Heemstra: Kudde grazende koeien
Gerrit-Jan Hondelink: Grotere kudde grazende koeien
Jan Her-man Veldkamp: Nog grotere kudde grazende koeien
Richard Voorintholt: Non playing character
John Zonneveld: Non playing character



En dan nu de beschrijving van de ruimte waarin het feest plaats zal vinden: Na enige reorganisatie is het gelukt alle personen een plaatsje te verschaffen. Voor Jan Herma-n (als een Nog Grotere Kudde Grazende Koeien) werden op de zolder van de Walrus de meubeltjes even aan kant geschoven en een provisorische weide ingericht. Volgen wij de trap naar beneden, dan komen wij uit in de grote ruimte van de Walrus. Aan onze rechterhand zien wij een flipperkast, waarachter Erik, als Fighter, druk zit te flipperen bij wijze van warming-up voor de strijd. Links van het trapgat zien we een toilet. Hierin heeft Gerrit-Jan, de Grotere Kudde Grazende Koeien, zijn startpositie ingenomen. Met zijn neuzen slobberend in de pot bereidt ook hij zich voor op zijn avontuur. Wij lopen nu verder door de Walrus en ontwaren, Albertus Koster, een Kolonel Buiten Dienst, gezeten aan een tafeltje met een glaasje absinth. Meine van Veen, een excollega van hem zit een tafel verder en zoekt vergetelheid in een glaasje Yogho-Yogho, daarin bemoeilijkt doordat een grote draak tegen zijn stoel zit te schoppen.
Achter de bar staat Richard Voorintholt, een Non-Playing Character, te lezen in Ronald Kiel, een Beknopt Latijns Woordenboek door F. Muller en E.H. Renkema (12e druk; Groningen 1970). Onder de bar ligt Hilde Niezen, een bevallige Zak Aardappelmeel, zich in te leven in haar rol. Wij naderen nu de uitgang en worden daarbij gepasseerd door een driftig heen en weer lopend eng monster met een klembord en baardje, gevolgd door een onbesnorde tuinkabouter die hem tevergeefs een handtekening probeert te slijten. Bij de kapstok zien wij John Zonneveld, een Non Playing Character, vol bewondering kijkend naar de handtekening die hij net van de tuinkabouter gekregen heeft. Als laatste zien wij in de tweede W.C. die de Walrus rijk is Mente Heemstra, als Kudde Grazende Koeien, hun hoeven afdrogend en blijkbaar vol enthousiasme om zich in het gewoel te storten. Nadat wij de Walrus verlaten hebben kijken we nog één maal om, zuchten diep, en gaan snel op zoek naar een ander café...
Vanzelfsprekend reken ik op tien berichten met de orders voor de volgende deadline. Deze kunnen ingeleverd worden bij de heer Redmer Alma, Hardewikerstraat 13a te Groningen.

TEN LITTLE HAUT-KOENIGSBOURG

CHÂTEAU INDIANS

 VOLGENDE MAAND IN DIT THEATER !!

DE INFILTRANT

Géén wartaal uitslaan is nog niet de remedie tegen chaos achter de oogbollen.

Al nieuwe aanmeldingen voor Espionage-Stab? Nog één keertje doorbladeren dan. Nee, geen wachtlijsten. Spelletjes afgeschaft? Ik had al begrepen dat de ware geest iets geluwd was, maar was er eerlijk gezegd niet op verdacht dat het verval zó ras voortschreed. Nou ja, dan kan er nog wel een kletspraat-rubriekje bij, zodat in ieder geval de kwantiteit van dit vlugschriftje wat op peil blijft (Gronings dialect: blijven = alles wat vaker dan 1x gebeurd). Want zolang de tolerantie van deze redaktie nog groot genoeg blijkt om mijn onbetamelijke drang naar postaal exhibitionisme te bevatten, waait er altijd wel iets over uit het Enkhuizer hogedrukgebied naar de Groninger depressie (of oorzaak van mijn depressie, dat is me even ontschoten).
Volgens mij hebben jullie nòg een saboteur in dienst! Of wil de GM van sopw??? wat armslag ten aanzien van eventuele toekomstig te maken blunders houden? Hééél slim.
Ik neem aan dat de recensie op de heilige schrift niet uit de redaktie zelf afkomstig is, anders zou ik me gedwongen voelen eerder gemaakte lullige opmerkingen over jullie hersenweefsel terug te nemen. Maar vooralsnog laten we het dus nog maar even zo.
Laat me nu nog even over mijn gefrustreerdheid drammen (Bedànkt hè GJ, gooi 't maar in de groep hoor jongen, ik heb er tenslotte zelf om gevraagd (Fijn om vrienden te hebben)). Ik wist trouwens niet dat je hier in analyse kon, is dat gratis? Volgens mij (mag ik me aktief opstellen tijdens de genezing?) kijk ik te weinig teevee de laatste tijd, krijg ik weer last van fantaseren in mijn hoofd. (Zakdoekje). Taal is een leuk speelgoedje maar soms weet je eigenlijk opeens niet meer waar je het nu over hebt. Geintje, géén truukjes Jansen, je frustraties.
R U S L A N D   W I N T E R   1 9 0 1   B R E A K   F   B O T .
Misschien is dit begrijpelijker taal voor jullie. Tòch had ik àlle spelers en zelfs de GM van duidelijke instructies voorzien. Wie van een drama als dit niet eventjes gefrustreerd raakt is van michel.... ik bedoel graniet. (Wat is michel ook al weer? Even opzoeken.. aha! Dwangmatig waanidee dat kan optreden als bijverschijnsel tijdens het spel Diplomacy.) Tsjéé, dat heb ik óók al! Héé wakker worde! Hebben jullie dat soort problemen hier dan allemaal helemaal niet? Maar het gaat nu wel weer, dankje. Laten we hopen dat ik 't zo kan houden, want er nadert weer een deadline. Denkbeeldige telefoontjes kun je vermijden door je huis uit te vluchten, maar deadlines zijn out of touch. Mmmmooie zin, prrrt, knor. Eigenlijk had ik een stripje voor jullie getekend dat - om op gelijke lijn te blijven - níet over spelletjes gaat(of het moet dat gevoel zijn dat je na je zoveelste verliespartij wel eens hebt), want ik gun jullie ook wel een succesje in de komende zine-poll (hint). Want velletjes papier met lettertjes opvullen is wel heel leuk om te doen en kan ook best wel gezellig zijn, maar als je eigenlijk niets te zeggen hebt kunnen er rampen gebeuren. Hier kan ik natuurlijk uit ervaring spreken, dat voelen jullie wel.
Had ik het er al eens over gehad dat Groningen toch wel best ver is? En ik ben eerlijk gezegd nu ook een beetje bang geworden voor Peter Mulder (wat voor brij(n) gaat er schuil achter dat olijke smoeltje?).... Vandaar afwezwfghktsxjncpfffplons.
Bijna nog vergeten. Laat ik dit vast van te voren rechtzetten (preventie, dat ontbrak er nog maar aan) op straat muziek maken lijkt frrustrrerrend in dit strip-nietverhaal, maar je moet niet vergeten dat déze straatkat de blues jammert en dan moet de sfeer natuurlijk een beetje gallig zijn.
Met mijn excuses voor de andere artikelen in dit bladje groet ik u vriendelijk.

Uw dienaar, Henry J.

"KIJK GJ, DÁÁR ZIT NOU DE REM"

BLUESCAT


FEELING DOWN
AND LOW OH YEAH


KIJK EENS KNUL, HIER HEB JE EEN KWARTJE!
DÁÁR! IN DIE LEGE HOED!


IT'S GREY CLOUDS
RAINING
ALL THE TIME


ZÉKER TE BEROERD OM WERK TE ZOEKEN?!!




CRY A WHILE BABY


MOET JE DÁT NOU ZIEN!
BOB DY-LAN! HA HA HA HA


POLITIE
SO LOW
SO DOWN
AHUM!
EINDE.

Voorronde in Groningen of de teloorgang van Paul Michel.

Het afgelopen weekend heb ik het genoegen gehad tweemaal met Paul Michel in een partij diplomacy te zitten. Zelden heb ik me zo geërgerd aan een andere speler: Niemand anders is zo selectief verontwaardigd, lijdt zo aan grootheidswaan en kan zo slecht tegen zijn verlies als deze oud-kampioen. Ik zal een paar voorbeelden geven.

Zaterdag: Grielof Koster (AUS) en ik (ITA) werken samen tegen John Zonneveld (RUS) en Maarten Scharroo (TUR). We hebben nog weinig succes gehad, maar in 1903 lijken er eindelijk wat builds te gaan komen. Paul ziet dat ook in en praat op Grielof in om naar Ven te spelen. Zelf speelt Paul (FRA) naar Pie. Ons offensief ligt daarmee op zijn kont. En Grielof en ik zijn uit elkaar gespeeld. Een goede actie van Paul dus. Ik moet onmiddellijk met iedereen (ook met Paul) fanatiek onderhandelen om op het bord te blijven.
Zondag: Paul Michel (GER) en Albertus Koster (ENG) werken samen tegen Roel Panjer (FRA). Ze hebben nog weinig succes gehad, maar in 1903 lijken er wat builds binnen te komen, temeer daar ENG een F Lpl heeft gebouwd. Ik zie dat ook in en praat op John Zonneveld (AUS) in naar Boh te spelen. Zelf (RUS) speel ik naar Sil. Hun offensief ligt daarmee voorlopig op zijn kont. Een goede actie dus.
Paul reactie: "Met jou onderhandel ik niet meer, je doet toch niet wat je zegt. Je valt mij alleen maar aan omdat ik hoog sta.". Huh hoor ik dat goed? Heeft Paul het over erewoorden? Neemt Paul het me kwalijk dat ik hem niet verder laat groeien? En wat is er tegen het aanvallen van iemand die hoog staat?
En trouwens: Wie had mij ook alweer Swe beloofd in ruil voor een aanval op Engeland? En wie hield zich er toen niet aan? En wie bouwde vervolgens een F Ber? Juist ja.
De enige vijandige actie die ik tegen je gespeeld heb was een kleine steek naar Sil. Moet je daar dan meteen zo verongelijkt op reageren, Paul? De zet was toch volkomen vergelijkbaar met jouw zet naar Pie?

Zaterdag: Paul Michel is groot gegroeid ten koste van Roel Panjer. Hij dreigt nu naar 9 of 10 door te groeien. Ik besluit een vlootje naar de WMS te spelen om Paul even wat minder ruimte te geven. Paul meteen op zijn achterste benen.
Daarna blijf ik hem tot het einde van de partij met een vlootje een beetje pesten, iets wat mij nooit een supply center op kan leveren maar wel 2 eenheden van hem bezig houdt. Iedere keer beloof ik het vlootje weg te zullen spelen, maar doe dat uiteraard niet. Extra supplycenters voor Paul is slecht voor ieders score. Maar Paul neemt het me hoogst kwalijk dat ik niet de waarheid spreek en niet tegen hem gezegd heb dat ik een gokje op Spa/Mar zou nemen. Nou moe, ik ben niet gek. Stel je voor dat hij met 2 vloten zuidwaarts komt om me aan te pakken. Ik ben niet levensmoe!

Zondag: Mijn prikactie tegen Paul heeft John Zonneveld (AUS) Gal opgeleverd zodat ik nu Rum/War af moet dekken en me goed moet verdedigen. Ruimte voor expansie zit er voorlopig niet in. Paul heeft een leger in Sil. Een gecoördineerde actie tegen War is mogelijk maar Paul lijkt het met me eens te zijn dat het strategisch heel slecht is om Rusland in te laten storten: Paul is gebaat bij een partij die in evenwicht blijft, omdat hij er met een sc of 7, 8 al wel is.
Ik begrijp dan ook niet waarom Paul John toch naar War steunt. Mijn verdediging ligt meteen volledig op zijn kont, wat alleen in het voordeel van John Zonneveld is. Ik denk dat Paul totaal niet naar de stand heeft gekeken maar alleen op de persoon heeft gespeeld. Nou dan zal Paul dat meemaken ook.

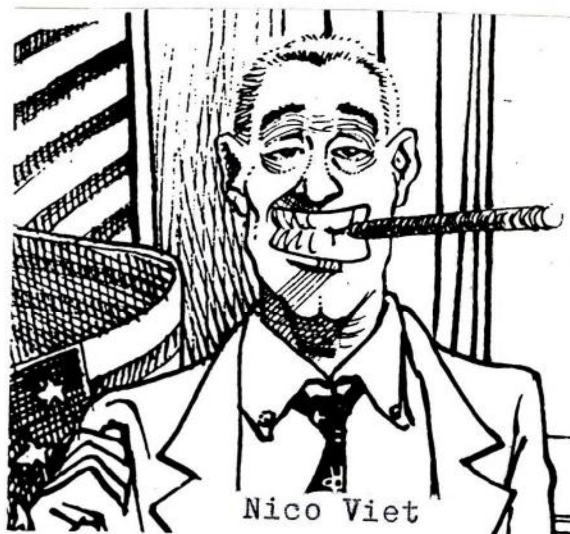
Ik begrijp dan ook niet waarom Paul John toch naar War steunt. Mijn verdediging ligt meteen volledig op zijn kont, wat alleen in het voordeel van John Zonneveld is. Ik denk dat Paul totaal niet naar de stand heeft gekeken maar alleen op de persoon heeft gespeeld. Nou dan zal Paul dat meemaken ook.

Daar Paul mijn partij nu volledig verziekt heeft, besluit ik om hem eens een koekje van eigen deeg te geven: Ik weiger met hem te onderhandelen en stel al mijn eenheden in dienst van Engeland (Albertus Koster). Oh wat was het heerlijk om Paul te zien vloeken op mijn speelwijze. Mijn vloot BAL (Supply StP) was een nachtmerrie voor hem: Het kostte hem onmiddellijk Swe en Den. In 1907 kwam daar nog eens het vieze convooitje F BAL C (E) A Den-Pru achteraan waarop ook Ber nog viel. In het laatste seizoen bleek Paul ook nog eens de spelregels niet te kennen: Een scissor waarbij eenheid A wordt verdreven door de eenheid waarop je de scissor speelde laat de eenheid B doorschieten. Dat kostte Paul dus ook nog eens War.
Paul speelde deze partij strategisch en tactisch zeer slecht. Maar zijn manier van spelen en onderhandelen vind ik nog wel het ergste: Niemand mag Hem aanvallen of tegen Hem liegen. Een aanval op Hem wordt nooit vergeven, ook als de vergelding strategisch slecht is. En als je het helemaal verbruid hebt weigert Hij zelfs met je te onderhandelen.
Het doet me veel genoegen hem op deze manier uit de finale te hebben gehouden. De volgende keer weer zo Paul?

Teijo

in de ban van een nieuwe coryfee

Een exclusief interview van Brutus met de grote onbekende: NICO VIET.
Zoals zijn naam reeds doet vermoeden is Nico een snelle boy van 17 lentes jong. Zijn imposante uiterlijk (hij is 1.80 m) heeft al menig meisjeshart op hol doen slaan. Hij zit in 5 VWO van het door hem beroemd geworden Augustinus College te Groningen.
Nico is voor niemand bang. Zoals het een echte topper betaamt heeft Nico geen idool. Vroeger was dat Teijo, maar hem is onze held natuurlijk allang voorbijgestreefd. Nico's succes is gemakkelijk te verklaren als je weet dat hij zich nooit schuldig maakt aan drankmisbruik of het spelen van United. Hij is bijzonder bescheiden. De kans dat hij de finale wint schat hij in op slechts 15 %.


Nico Viet

Nico verzocht ons met klem mede te delen dat hij een postbusnummer heeft moeten openen in verband met de toestromende fanmail. Dit nummer is 51. Stuur je post dus vooral naar dit nummer en niet naar de Brutus-redactie, want wij kunnen het anders ook niet bolwerken.
Onze laatste vraag aan Nico was wie de finale zou winnen.
"Paul Michel", zei hij gniffelend.

Cru? Kijk om je heen, alles is cru

Alle thuisblijvers hebben ongelijk gehad. De voorronden, 25 en 26 oct., waren leuk, gezellig, interessant en in tegenstelling tot de voorronden in Leiden van hoog niveau. Evenwichtige partijen zonder veel kleffe misstanden of omkoopschandalen, maar wel met twee incidenten en verrassende winnaars. Wanneer alle partijen min of meer in evenwicht blijven en er een absoluut laagterecord van 34 CP voldoende voor de finale is, dan werkt dat verrassingen in de hand. Een gemiddelde van 7 supplies in maar twee partijen kan die 34 CP al opleveren! Met een beetje geluk is dat voor iedere redelijk begaafde speler weggelegd. Zo kon het dan ook gebeuren, dat behalve de winnaars Peter Mulder, John Zonneveld en Nico Viet ook Kathinka, Ivo, Ron Huising, Redmer Alma, Paul Michel en Hilde Niezen na 1906 nog alle kans op de finale hadden.
Paul Michel had zelfs na 1907 nog alle kans op de finale. Tijdens de onderhandelingen voor fall'07 vroeg hij de GM, Frank Mulder, of door een bepaalde zettenreeks de zet A War-Pru doorgang zou vinden of niet. War was namelijk nog niet in Pauls bezit, dus het was noodzakelijk, dat die eenheid daar in de fall bleef staan. Of Frank Paul nu niet goed heeft begrepen, of dat Paul het niet goed heeft uitgelegd, of dat Frank zich gewoon vergist heeft, kunnen we natuurlijk nooit achterhalen, maar Frank zei tegen Paul, dat die zettenreeks War zou behouden, terwijl dat volgens de regels niet zo was en is.
Wat te doen? Omdat Frank zelf ook TM (Tournament Master) is, won hij het advies in van alle overige GM's. Die GM's waren unaniem in hun oordeel: sneu voor Paul, maar War (en een finaleplaats) gaan voor Paul verloren. Mijn persoonlijke motivatie was daarbij, dat de overige spelers alleen maar rekening kunnen houden met de spelregels zoals ze zijn en niet met dergelijke uitspraken van de GM.

klucht rond arbiter

Blijft natuurlijk wel merkwaardig, dat een ervaren speler als Paul iets aan de GM moet vragen over een betrekkelijk eenvoudige situatie. Verder maakte de normaal beste GM, Frank dus, geen al te beste indruk. Als het enigszins mogelijk is, moet de TM zich in het vervolg maar beperken tot het GM-en van de finalepartij. Ik heb zelf gemerkt, dat het prima werkt als je bij eventuele twijfel kan terugvallen op een hogere autoriteit, zelfs al weet je zelf heel goed wat er moet gebeuren. Een speler moet wel heel erg eigenwijs zijn, als hij een gezamelijke beslissing van TM en GM niet wil accepteren.
Incident nummer twee was het weglopen van Nico van Maarseveen en Paul Dupuis halverwege de zondag. Reden: het kleffe spel van Jan Feringa en Hauke Jansen. Je kunt wel merken, dat ze weinig ervaring hebben. Klef spel is gewoon iets wat bij diplomacy hoort en waartegen ook geen regels bestaan. Weliswaar is het verwerpelijk en spelbedervend, maar weglopen is nog veel verwerpelijker en spelbedervender. Bovendien is het tegen alle erecodes, die de hobby aangenaam houden, in. Ik vind, dat het spelgroepbestuur ze maar moet schorsen. Hoe langer, hoe beter. Gatverdamme!

Hoe leer ik het spel

DE TEGENVALLERS

* Teijo Doornkamp: Als je uit drie voorronden drie finaleplaatsen, een kampioenschap en een reputatie als beste speler van Nederland hebt weten te slepen, dan is een plaats ver in de achterhoede bij je vierde voorronden een bittere pil. Goed, je hebt anderhalf jaar geen diplomacy gespeeld en je bent niet in je beste vorm, dan nog is dit wel erg matig.
Van zijn partij op zondag heb ik niet zo gek veel meegekregen, maar zijn buitengewoon onvriendelijke conflict met Paul zal zeker een rol hebben gespeeld. Ik weet uit eigen ervaring, dat Paul tijdens een partij heel vervelend kan zijn (hoe komt iemand op het idee om hem als favoriete bondgenoot te noemen), maar daar kijk je toch doorheen. Op een gegeven leek het intomen van Paul belangrijker dan het diplomatiek overleven op de Balkan.
Zaterdag speelde Teijo wel sterk. Eliminatie ternauwernood ontsnappen en dan toch nog 6 supplies voor de poorten van de hel wegslepen is een prestatie van formaat. Met name zijn build F Rom was erg subtiel. Op dat moment stond er een Oostenrijks leger in Ven en een Italiaans leger in Apu. Ik geef ze de kost, die A Rom hadden gebouwd en na het heroveren van Ven hadden vastgezeten, terwijl Fra en Tur/Rus ver boven en over hen heen gegroeid waren. Prima, jammer, dat het zondag zo mis ging.

Wat een sof

* Paul van Leijen: Met een prima uitgangspositie Fra loten met een niet agressief Eng en Ita en dan nog de finale (34 CP!) missen... Er schort duidelijk nog wat aan. Stippengeilheid en foute orders schrijven voorop.

* Roland Bakker: Slimste jongetje van de klas, onderhandelt echter nauwelijks. Zijn klassering was triest, de confetti, die hij in de pizzeria om zich heen verspreidde, was wel grappig.

* Pizzeria: Normaal een van de hoogtepunten, nu waardeloos. In ons hoekje viel het wel mee.

* Kathinka en Hilde: Weer geen meisje in de finale, hoewel ze er zo dicht bij waren

KLEURRIJKE PERSONEN

* Henry Jansen: Geheel nieuw imago; van hippie tot oudere jongere. Snurkt niet, rookt wel. Hilde vond hem gronies onbetrouwbaar. Is er in Enkhuizen toch wat veranderd.

* Ivo Bouwman: Net finale gemist (voor het eerst sinds mensenheugenis), ondanks de belofte van een rondje voor de hele zaak. Dus toch een omkoopschandaal.

* Paul Michel: Zaterdag ben ik onder de indruk gekomen van zijn tactisch inzicht. Als je die naïeve voorstellen van hem even wegdenkt, is hij eigenlijk best een goede speler.

* Guus Lobach: Hele subtiele en goede speler. Echter hij lijdt aan het Paul Meerts-complex. De spelwijze in de hobby is erg veranderd de laatste tijd. Je kunt het je gewoon nauwelijks meer permitteren gaten in je verdediging te laten vallen als je van die grijpgrage jongens als Paul van Leijen en ikzelf in je rug hebt. Jammer, maar zo is het wel. Een slachtoffer van het beton-tijdperk.

* Redmer Alma: Heel goed. Plaatste de beste stab van het toernooi en kwam samen met John Zonneveld als enige met Aus tot een aanvaardbare prestatie. Jammer dat het niet de finale opleverde: ik kon best een slaafje gebruiken.

DE WINNAARS

* Nico Viet: Tja, wie houdt daar nu rekening mee. Vrij anonieme speler, die bij de eindafrekening "per ongeluk" bij de bovenste drie zat. Er was echter niets op af te dingen en omdat hij een Groninger is, geef ik hem het voordeel van de twijfel. Het is hem gegund.

Groningen sterk

* John Zonneveld: Verdiende finaleplaats. Rus en Aus zijn moeilijke landen en Teijo(2x), Paul Michel(2x) en zijn broer Fred (voor hem dan) moeilijke tegenstanders.

* Peter Mulder: Na 1905 nog in de grijze middenmoot, na 1907 winnaar van de voorronde. Ikzelf was de enige, die na 1906 hem als finalist voorspelde. Hij kwam terug vanuit de stand:

ITA: F Tys, F ION en A Rom; drie supplies en 26 CP.
AUS: A Ven, A Tri, F Gre ...

Na zijn tweede plaats in de laatste finale mag hij tot de groten gerekend worden. Vooral zijn zaterdagpartij met Ivo als Rus, Albertus als Aus en Paul van Leijen als Ita was erg knap.

Voor mijzelf had dit weekend ook nog een verrassing in petto. Na een leuke niet-onderhandelingsvoorrondepartij met Richard Voorintholt, Aglaia, Bart

LOLLETJE

Broekman, Dianne Kaho, Jaap en Dennis plaatste ik me ook voor de niet-onderhandelingsfinale samen met Paul Dupuis en Nico van Maarseveen. In de finale te Niehove zullen we de Rijswijkse maffia ontmoeten, terwijl Paul Michel vanwege de indruk, die hij in de finale van vorig jaar maakte, als TM zal optreden.

Gerrit-Jan



EERSTE DAG

SPEL 1	01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS : Roland Bakker :	4	5	3	1	1	2	1	3
ENG : Nico van Maarseveen:	5	5	5	4	2	3	3	9
FRA : Heino Koning :	5	5	5	5	6	6	7	16
GER : Jan Feringa :	5	5	6	6	6	4	4	12
ITA : Nico Viet :	4	4	5	6	7	6	5	14
RUS : Paul Dupuis :	6	6	5	5	5	5	5	14
TUR : Kathinka de Wolf :	4	4	5	7	7	8	9	21

SPEL 2	01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS : Grielof Koster :	5	5	4	3	4	5	-	-
ENG : Roel Panjer :	4	5	4	1	-	-	-	-
FRA : Paul Michel :	5	5	6	8	8	8	9	21
GER : Jan de Groot :	5	6	6	6	7	7	6	15
ITA : Teijo Doornkamp :	4	3	4	5	4	4	6	15
RUS : John Zonneveld :	4	5	5	7	6	7	8	17
TUR : Maarten Scharroo :	4	5	5	4	5	3	5	14

SPEL 3	01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS : Fred Zonneveld :	4	4	1	2	1	1	1	3
ENG : Henry Jansen :	4	3	4	5	6	3	2	6
FRA : Guus Lobach :	5	5	5	5	6	7	8	18
GER : Hauke Jansen :	5	6	6	5	4	5	3	9
ITA : Hilde Niezen :	5	5	7	6	7	8	8	18
RUS : Theo Jansma :	6	7	7	6	5	6	7	17
TUR : Meine van Veen :	4	4	4	5	5	4	5	15

SPEL 4	01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS : Albertus Koster :	5	6	6	4	2	2	2	6
ENG : Henk v.Voorthuijsen:	4	4	3	2	3	3	3	9
FRA : Redmer Alma :	5	5	6	7	6	7	6	16
GER : Ron Huising :	5	6	6	5	5	4	4	12
ITA : Paul van Leijen :	4	3	4	5	6	5	6	16
RUS : Ivo Bouwman :	6	6	4	5	5	5	6	16
TUR : Peter Mulder :	4	4	5	6	7	8	7	19

TWEEDE DAG

SPEL 1	01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS : Heino Koning :	5	3	2	1	1	1	1	3
ENG : Roland Bakker :	4	5	5	4	4	3	3	9
FRA : Ron Huising :	5	6	7	7	7	8	9	21
GER : Meine van Veen :	4	3	2	3	3	5	6	15
ITA : Ivo Bouwman :	5	7	7	8	8	8	6	15
RUS : Maarten Scharroo :	5	6	6	7	7	7	7	16
TUR : Henk v.Voorthuijsen:	4	4	5	4	4	2	2	6

SPEL 2		01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS	Nico van Maarseveen	5	4	3	4	4	3	1	3
ENG	Jan Feringa	5	5	6	6	6	7	10	20
FRA	Hauke Jansen	5	5	6	7	8	10	10	20
GER	Paul Dupuis	5	6	5	5	5	3	-	-
ITA	Grielof Koster	3	4	3	1	-	-	-	-
RUS	Hilde Niezen	5	5	5	5	4	5	4	12
TUR	Henry Jansen	4	5	6	6	7	6	9	19

SPEL 3		01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS	Redmer Alma	5	4	5	7	6	6	6	16
ENG	Guus Lobach	4	5	3	3	2	2	3	9
FRA	Paul van Leijen	5	6	6	7	6	6	4	12
GER	Nico Viet	5	5	7	6	8	8	8	20
ITA	Peter Mulder	4	4	5	3	4	4	6	16
RUS	Kathinka de Wolf	6	6	6	5	5	5	4	12
TUR	Theo Jansma	4	4	2	3	3	3	3	9

SPEL 4		01	02	03	04	05	06	07	CTP
AUS	John Zonneveld	5	6	6	5	6	7	7	17
ENG	Albertus Koster	5	6	6	7	7	8	8	20
FRA	Roel Panjer	5	5	4	4	3	3	2	6
GER	Paul Michel	5	5	6	6	5	5	4	12
ITA	Fred Zonneveld	4	4	4	5	6	5	7	17
RUS	Teijo Doornkamp	5	4	4	3	2	1	1	3
TUR	Jan de Groot	4	4	4	4	5	5	5	15

Stand na de eerste dag

1	Kathinka de Wolf	21
	Paul Michel	
3	Peter Mulder	19
4	Guus Lobach	18
	Hilde Niezen	
6	John Zonneveld	17
	Theo Jansma	
8	Heino Koning	16
	Redmer Alma	
	Paul van Leijen	
	Ivo Bouwman	
12	Jan de Groot	15
	Teijo Doornkamp	
	Meine van Veen	
15	Nico Viet	14
	Paul Dupuis	
	Maarten Scharroo	
18	Jan Feringa	12
	Ron Huising	
20	Nico van Maarseveen	9
	Hauke Jansen	
	Henk van Voorthuijsen	
23	Henry Jansen	6
	Albertus Koster	
25	Roland Bakker	3
	Fred Zonneveld	
27	Grielof Koster	0
	Roel Panjer	

Eindstand

1	Peter Mulder	35
2	Nico Viet	34
	John Zonneveld	
4	Kathinka de Wolf	33
	Paul Michel	
	Ron Huising	
7	Jan Feringa	32
	Redmer Alma	
9	Ivo Bouwman	31
10	Hilde Niezen	30
	Maarten Scharroo	
	Meine van Veen	
	Jan de Groot	
14	Hauke Jansen	29
15	Paul van Leijen	28
16	Guus Lobach	27
17	Albertus Koster	26
	Theo Jansma	
19	Henry Jansen	25
20	Fred Zonneveld	20
21	Heino Koning	19
22	Teijo Doornkamp	18
23	Henk van Voorthuijsen	15
24	Roland Bakker	12
25	Roel Panjer	6
26	Grielof Koster	0
**	Paul Dupuis	
	Nico van Maarseveen	

** gediskwalificeerd

Diplomacy op de computer

In Brutus 36 werd al melding gemaakt van de mogelijkheid om via enkele computer-netwerken diplomacy te spelen. De belangstelling bleek zo groot dat er nu al twee spelen gestart zijn. Voor de aardigheid brengen we de lezers nog even de wachtlijst voor International Diplomacy in herinnering, die na enige jaren wegens gebrek aan belangstelling gestaakt moest worden...
Niet alleen om de JM-redactie nog jaloerser te maken, maar ook voor de statistici onder ons en vooral om belangstellenden op te roepen mee te doen volgt hieronder de bezetting van de twee gestarte partijen.

Spel 1, eerste deadline 4 November 1986

AUS:	IO60048	AT MAINE	Ron Meldrum (USA)
ENG:	KIEL	AT HGRRUG5	Ronald Kiel (NL)
FRA:	7KLITTLE	AT POMONA	Kevin Little (USA)
GER:	XC60002	AT PORTLAND	Matt Killen (USA)
ITA:	RIHCU	AT CUNYVM	Ricky Hernandez (USA)
RUS:	IZZY456	AT UCLAVM	Shawn N. (USA)
TUR:	NEUKEJS	AT NEUVM1	Flemming Kejs (DK)

Spel 2, eerste deadline 20 November as.

AUS:	7DWILLIA	AT POMONA	Doug Williamson (USA)
ENG:	REDMER	AT HGRRUG5	Redmer Alma (NL)
FRA:	MADNESS1	AT UCBCMSA	Tom Barrett (USA)
GER:	LISCOMB	AT MAINE	David Liscomb (USA)
ITA:	PANDORUS	AT HGRRUG5	Gerrit-Jan Hondelink (NL, kampioen)
RUS:	IO60004	AT MAINE	John Savoy (USA)
TUR:	IO60192	AT MAINE	Peter Fortunato (USA)

Geinteresseerden die de beschikking hebben over een permanent (=pernament) nummer met toegang tot het EARN of BITNET-netwerk kunnen zich op geven bij REDMER@HGRRUG5 of bij de redacties van JM of Brutus.

Redmer Alma

(Van een speciale redacteur)

Kampioen uit vorm?

Het mag op z'n minst ten zeerste worden betwijfeld of G.J.Hondelink in staat zal zijn, zijn titel te prolongeren. De huidige Nederlandse kampioen kampt namelijk met een enorme vormkrisis. In welingelichte kringen wordt druk gespeculeerd over de reden. Heeft het misschien met zijn verkeersongeval te maken? Anderen menen dat Gerrit-Jan zijn vormkrisis slechts voorwendt om zo de concurrentie zand in de ogen te strooien.
Mocht dit laatste het geval zijn dan speelt hij zijn rol voortreffelijk en laat hij geen mogelijkheid ongebruikt om mensen te overtuigen. Het beste voorbeeld werd een tijdje terug geleverd. Onze verslaggever trof toen toevallig Gerrit-Jan bij een fotocopieermachine en was er getuige van hoe hij het apparaat in staat stelde een dubbeltje achterover te drukken. Als dit gespeeld is dan was het meesterlijk. Was het echter zonder opzet, dan is hij diep gezonken. Als een machine in staat is om hem achter zijn rug te bestelen, hoe moet dat dan gaan in de finalepot waar zijn tegenstanders geen mogelijkheid ongebruikt zullen laten om s.c.'s voor zijn neus en achter zijn rug weg te kapen. Misschien kan hij eens met Rinus Michels gaan praten. Is er nog hoop?

DE GEMEENSTE BOER(IN) VAN GRONINGEN....

De tweede spelavond is geweest en het is alweer tijd voor de aankondiging van de derde. Het is dus ook tijd om een aantal zaken even netjes op een rijtje te zetten.
Allereerst zijn er de uitslagen van de vorige keer en natuurlijk de daaruitvoortvloeiende stand.

		01	02	03	04	05	CP
AUS GRIELOF KOSTER	:	4	4	4	4	4	12
ENG PAUL SCHEPENS	:	5	4	3	2	2	6
FRA GERRIT JAN HONDELINK	:	5	6	7	6	5	15
GER HILDE NIEZEN	:	4	5	5	6	7	19
ITA RICHARD VOORINTHOLT	:	5	5	6	6	6	16
RUS STEFAN BEUKERS	:	5	6	5	5	6	16
TUR NICO VIET	:	4	4	4	5	4	12

		01	02	03	04	05	06	CP
AUS REDMER ALMA	:	5	4	4	5	4	5	15
ENG PETER ZERSCH	:	4	4	4	2	2	0	0
FRA HEINO KONING	:	5	5	6	7	7.	8	20
GER MEINE VAN VEEN	:	5	6	5	5	4	3	9
ITA KEES KIJNE	:	4	5	6	4	5	6	16
RUS ALBERTUS KOSTER	:	3	3	3	4	4	5	15
TUR PETER MULDER	:	5	7	6	7	8	7	17

Dit levert de volgende stand. Mensen die nog maar één partijtje gespeeld hebben zijn niet opgenomen. Zij kunnen hun score in bovenstaande tabel vinden.

1 HILDE NIEZEN	gem 18 CP
2 PETER MULDER	17
3 ALBERTUS KOSTER	15
4 RICHARD VOORINTHOLT	14
5 REDMER ALMA	13½

Dan nog even wat regeltjes voor het opschrijven van orders.
Orders moeten duidelijk leesbaar zijn. Bij een order met de aard van de eenheid vermeld worden evenals de provincie . Bij steunorders of convooy orders moet een en ander ook van de gesteunde of geconvoyeerde eenheid vermeld worden. Tevens moet de nationaliteit vermeld worden bij steun aan of convooy van eenheden van andere spelers. In geval van keuze moet altijd de kust vermeld worden. impliciete orders en proxy orders zijn niet toegestaan.

VOLGENDE KEER WOENSDAG 19 NOVEMBER OM 19.30 h OPGAVE BIJ MIJ ALBERTUS.

Verslag van de voorronde en aanverwante zaken.

Allereerst die aanverwante zaken: De gemeenste boer competitie.
Ha! Wil Dirk-Jan Out voortaan zijn grote bek houden?
Van de eerste ronde kan ik mij niet zo bijster veel meer herinneren, ik heb een slecht geheugen voor diplomacy partijtjes (en dat is wel een handicap als je een verslag wilt schrijven). Ik weet nog wel dat ik samen met Peter gewonnen heb.
De loting voor de tweede ronde was dan ook redelijk spannend. Er zouden twee partijen gespeeld worden. Peter lootte Turkije met Redmer in Oostenrijk, Albertus in Rusland en Kees Kijne in Italië.
Ikzelf lootte, in het andere spelletje, Duitsland met Gerrit-Jan in Frankrijk, Paul Scheepens in Engeland en Stefan Beukers in Rusland.
Ik was hier niet zo bijzonder over te spreken. Gerrit-Jan heb ik sowieso niet graag naast me (in een spelletje, vergis u niet) en met Paul en Stefan had ik ook al vaker gespeeld.
Het begon meteen al goed. Ik pakte in 1901 Dm en Hol en liet in goed vertrouwen München open, met als gevolg dat Richard Voorintholt (ITA) er naar binnen liep (de smiecht). In 1902 pakte ik Mun terug, terwijl Gerrit-Jan Paul in de rug aanviel. Stefan (RUS) kreeg het in het zuiden steeds moeilijker. Richard was ondertussen aardig aan het groeien dankzij slecht spel van Wim Oldenburger (die het overnam van Nico Viet) en Gerrit-Jan werd ook steeds groter.
Ik zag mijn kansen op winst al haast verkeken. Ik probeerde nog een graantje mee te pikken van de Engelse centers. Gerrit-Jan beloofde me Londen in te steunen, maar was bang dat ik België aan zou vallen en steunde zichzelf, naar zijn zeggen omdat ik "te eerlijk keek".
Toen kwam echter, als een geschenk uit de hemel, een Italiaanse aanval op Frankrijk. Dit was mijn redding, en het had Richards ondergang moeten zijn. Gerrit-Jan steunde me alsnog Londen in en ik mocht ook België hebben. Dankzij Turkije wist Richard nog op 6 te blijven, hoewel zijn eenheden over het hele bord verspreid lagen. Ik won.
Ons spelletje was eerder afgelopen dan het andere, zodat ik ook nog het genoegen mocht smaken de fantastische slotactie van Redmer te zien. Als alles tegen had gezeten had hij 1 eenheid overgehouden. Maar alles zat mee, en hij haalde 5 eenheden én hield Peter van de eerste plaats. Peter zag er niet uit alsof hij het leuk vond. Hij keek wél zeer onheilspellend mijn kant op.

Dan de voorronde, mijn eerste. Het begon eigenlijk al op vrijdagmiddag, toen mijn gasten (John Zonneveld en zijn vriendin Dianne, wiens achternaam ik tot mijn schande niet weet) arriveerden. 's Avonds ging iedereen naar een café, waar ik alvast wat mensen leerde kennen. Iedereen kwam alvast wat in de stemming en ik begon er zowaar een beetje zin in te



krijgen. Zaterdag moest het dan gebeuren. Ik had Italië, een land dat ik nog nooit eerder had gespeeld, maar dat ik, gezien de uitslag, best nog een keer zou willen spelen. Ik vroeg AUS (Fred Zonneveld) of hij er bezwaar tegen zou hebben als ik Triëst pakte in 1901. Hij zei me dat hij er wel bezwaar tegen had. We spraken af dat ik toch maar naar Tri zou spelen en ziedaar: hij liet het open liggen. Zo had ik dus meteen twee builds, en de Rus en de Turk, die dachten dat ik met Aus

samenwerkte, begonnen deze aan te vallen. Eng en Ger waren begonnen met een offensief tegen Fra (Guus Lobach). Deze zag het echter allemaal aankomen en door uitstekend spel wist hij zelfs Engeland voor een deel op te rollen. In 1903 had Aus nog maar één legertje over en het bleek handig te zijn dat steeds voor me uit te spelen en het gebied dat zo leeg kwam zelf in bezit te nemen. Ik kwam nog bijna op 9 eenheden, maar omdat Rus, Tur en Aus mij in Fall'07 eensgezind Rum uitsloegen ging dat feest niet door. Ik eindigde op 8, evenals Guus. Een zeer bevredigende eerste dag dus.
De tweede dag verliep een stuk chaotischer. Ik had Rusland, niet een van mijn lievelingslanden. In het noorden had ik absoluut niets in te brengen. Ik was elke keer allang blij dat ik Petersburg nog had. In Turkije zat Henry Jansen, een vreselijk onbetrouwbare speler. Naar mijn idee is hij té onbetrouwbaar. Zijn stabs komen nooit echt aan omdat je ze toch al verwacht, maar er valt ook niet met hem samen te werken omdat hij zelden doet wat hij zegt. In Aus zat Nico van Maarseveen, die niet geweldig speelde. Zo bleef ik dus lange tijd op 5 eenheden steken. Hauke Jansen (FRA) en Jan Feringa (ENG) gingen op een bijzonder kleffe maar lucratieve manier samenwerken. Hauke rolde Italië (Grielof Koster) op, die helaas al in Spring 1901 een schrijffout maakte en daardoor kansloos was. In 1905 besloten Nico van Maarseveen en Paul Dupuis (GER) plotseling om maar met het spelletje op te houden, omdat Hauke en Jan zo klef samenspeelden. Laten we maar zeggen dat deze heren voordat ze weer diplomacy mogen spelen eerst maar eens moeten leren Mens Erger Je Nieten. Ze kwamen zelfs nog op het onzalige idee mij proxy's te geven, omdat ik "nog het beste gespeeld had". Hadden ze hun vriendelijkheid maar eerder laten merken! Ik had al met Henry afgesproken dat hij de Duitse zetten zou opschrijven en was hartgrondig vloekend bezig alle eenheden op te schrijven toen Frank, de tournament master, de wijze beslissing nam dat proxy's niet mochten en dat de heren dus 'gewoon' NMRden. Het spelletje was nu helemaal verpest en ik had er geen zin meer in. De laatste 2 jaar heb ik dan ook slecht gespeeld. Jammer achteraf, want als ik nog even had doorgezet had er best nog wat meer voor me ingezeten.
Al met al ben ik echter best tevreden. Een gedeeld tiende plaats op je eerste voorronde is toch best verdienstelijk. En nu maar al die Groningers aanmoedigen, straks bij de finale.

Hilde.

DIPLOMACY BEGGAR'S BANQUET

"It's all over now"

AUS (Anarchy)	: A Tyr (exit)
FRA (Maurice de Volder)	: A Mos S F Nor-StPnc, A Sil-War, A Boh-Tyr, A Vie-Bud, A Mun S A Boh-Tyr, A Mar-Pie, F Nor-StPnc, F BAL-Den, F NTH-Nor, F ENC-MAO, F GOL S A Mar-Pie, F WMS-Tun, F Naf S F WMS-Tun, A Kie-Ber
ITA (Grielof Koster)	: A Ven S (T) A Alb-Tri, A Pie-Mar (disb, NRO), F TYS-Tun
RUS (Anarchy)	: A StP (exit), A Gal, A Swe, F Pru
TUR (Nico Viet)	: F ION-Nap, A Apu S F ION-Nap, F AEG-ION, A Alb-Tri, A Ser-Bud, F BLA-Sev, A Rum is benieuwd welke afkorting hierachter komt (NVDDHLI)

ADJUSTMENTS

```
AUS ( 1  -1= 0) : -Tri                        EXIT 1908
FRA (17+3  =20) : Home, Ibe, GER, ENG, Bel, Hol, Nor, Vie, War, Den,
                  +Tun, +StP, +Mos            WINT !!!
ITA ( 4  -2= 2) : Ven, Rom, -Nap, -Tun
RUS ( 5  -3= 2) : Bud, Swe, -StP, -Mos, -Rum
TUR ( 7+3  =10) : Home, Bul, Gre, Ser, Sev, +Rum, +Nap, +Tri
```

Zodat de einduitslag wordt:

1.	Maurice de Volder	(FRA)		20
2.	Nico Viet	(TUR)		10
3.	Grielof Koster	(ITA)	(Ratingpunten voor Peter Zersch)	2
	Johnny Bottema	(RUS)	Anarchy	2
5.	Ian Hardy	(AUS)	Anarchy	ex 08
6.	Jan Haveman	(GER)	Anarchy	ex 07
	Mathijs Beyer	(ENG)	Anarchy	ex 07

PRESS:

GM-FRA : Gefeliciteerd. Ik denk dat je wel eens meer tegenstand hebt gehad, nietwaar?

GM-World : Game End Statements kunnen voor de volgende deadline worden ingeleverd.

GM-ITA : Bedankt voor het invallen.

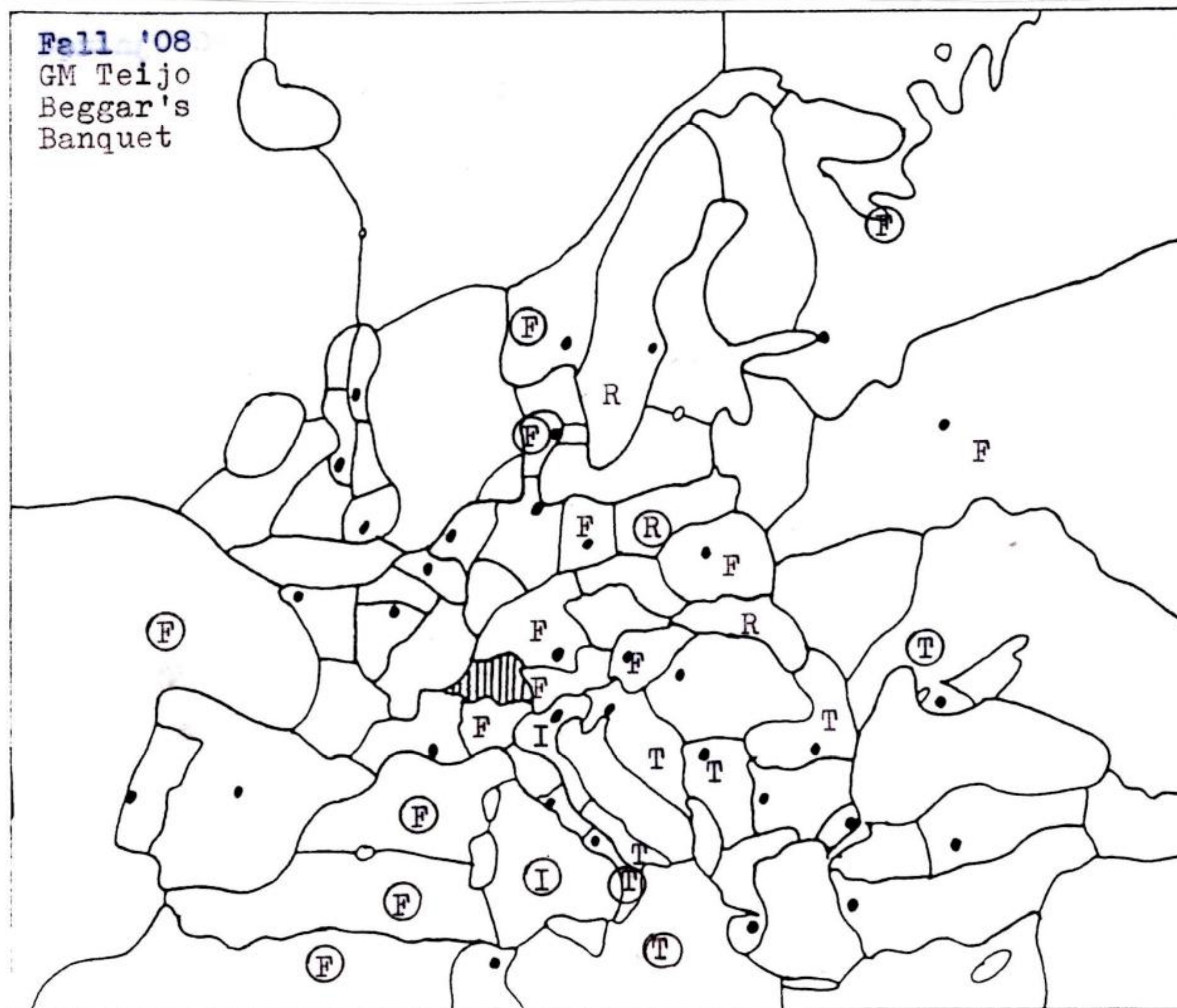
FRA-World : Sympathy from the devil!

Grielof : Eidelijk deze besliste of gelopen.

GM-Grielof: ????

TUR-ITA : Eerst Napels zien, en dan ....
.... ach dan moest het maar eens afgelopen zijn.

GM-TUR : Ben benieuwd of je uit de afkorting komt.



Gronings succes

De tweede ronde van de gemeenste boer-wedstrijden mag rustig een succes worden genoemd. Dat Henry Jansen er niet was, was natuurlijk een verschrikkelijke domper op de feestvreugde, maar het feit, dat er op twee borden werd gespeeld is natuurlijk prachtig. Verder was de sfeer heel vriendschappelijk; ik zou haast zeggen intiem, al gaat me dat voor een gelegenheid, waarbij dippy wordt gespeeld net iets te ver.

Smaak en sfeer

Langzamerhand komt er ook iets van de grond wat je als competitiespanning kunt omschrijven. De aanvoerders van het tussenklassement voorafgaande aan deze ronde, Peter Mulder en Hilde Niezen, waren in vorm en speelden weer een prominente rol. Naarmate de avond vorderde kwamen ze steeds regelmatiger elkanders stellingen inspecteren. Als dergelijke competitie-elementen een nog grotere rol gaan spelen kan het nóg leuker worden.

Ook ikzelf had me bij Albertus aangemeld voor mijn debuut in deze competitie. In mijn eerste ftf-partij sinds de finale lootte ik weer Frankrijk, alleen dit keer baalde ik verschrikkelijk van mijn buren. Ik had namelijk al eens eerder het genoegen gehad om tussen hen in te zitten. Destijds kreeg ik als Rus F Edi-NWS-BAR van Paul Scheepens (toen en nu Eng) en A Smy-Arm-Seb van Hilde (toen Turk, nu Duitser) te verwerken. Dit keer wist ik de schade tot een Duitse steun aan de Engelse zet F NTH-BEL in fall'01 te beperken. Mijn zenuwen kwamen pas tot bedaren toen in fall'01 de Italiaan (Richard 'breuk' Voorintholt) Mun inpikte. Dat gaf me de tijd mijn verdediging te organiseren en Bel vrij permanent in mijn bezit te krijgen.

Ik realiseerde me, dat mijn "dippy-verhouding" met zowel Hilde als Paul zodanig is, dat wanneer ik een van beide van het bord zou proberen te spelen, ik in een volgende partij een hele moeilijke gesprekspartner aan ze zou hebben. Maar ja, als je wat wilt winnen, dan moet je wat wagen. Eng stond verdedigend minder sterk dan Ger, dus het slachtoffer was snel gekozen. Bovendien vond ik, dat de Rus (Stefan Beukers) wel wat extra eenheden aan het zuidfront kon gebruiken. Ik pikte Lpl en ENC in en Ger de NTH.

Op een gegeven moment zou ik Hilde naar Lon steunen, terwijl ik Bel of Bur niet kon verdedigen, als ze me tenminste aanviel. Tijdens de onderhandelingen gingen



bij mij alle sirenes loeien; ik was er van overtuigd, dat Paul en Hilde snode plannen koesterden. Toen bleek, dat ik in het afgelopen diploze tijdperk aardig het dippy-"Fingerspitzengefühl" was kwijtgeraakt. Beoordelingsfoutje, maar wees gerust: bij de finale is het wel weer in orde. Het is maar goed, dat Hilde zo flexibel is, anders had ik het wel kunnen schudden, ondanks mijn 7 eenheden. Lpl was niet 100% verdedigbaar (wat Paul keurig aantoonde) en een Italiaanse actie voorkwam, dat ik compensatie elders (Edi) kon zoeken. Het feit, dat de Nederlands kampioen met 7 supplies alleen aan de leiding stond, werd Richard een beetje te veel. Jammer voor mij maar zeker ook voor hem. Ik stond weliswaar op 7 maar hij stond als enige op 6. Ik kon in de resterende seizoenen hoogstens eentje groeien, maar hij, zeker gezien het vertoonde spel in het oosten, toch minstens 2, wat hem de overwinning zou hebben gebracht. Ter verdediging tegen Ita offerde ik Bel op, wat me terug bracht op 5.
Ik had gehoopt, dat men Richard nog even zijn fout had laten zien, maar daar kwam men slechts ten dele aan toe. Hij veroverde weliswaar geen Frans supply en hij raakte wel Napels kwijt, maar verdere afstraffing bleef hem door slap Oosters spel bespaard. Oostenrijk (Grielof Koster: goed begonnen, matig geeindigd) bezondigde zich aan een voor Oostenrijk vaak dodelijke verspreiding. Na spring'05 had hij geen legers in aangrenzende provincies! Wim Oldenburger (Turk, tijdelijk vervangen door dé Nico Viet) showde even zijn inzending voor de rubriek "meest stupide zettenreeks aller tijden". Een Italiaans legertje in

Bijzondere prestatie kan worden beloond

Smy, dat naar Syr verdreven kon worden, waar het verder volkomen ongevaarlijk zou zijn, werd door Wim zelf (!) weggeconvoieerd naar het Turkse (!) Bul, waar het nog wat anti-Turkse steuntjes uit kon delen. In de eindstand stond het leger nog steeds in Bul. Zo kon Richard toch nog aardig eindigen, echter als Oostenrijk wat meer naar zijn verdedigbare/heroverbare homesupplies had gekeken i.p.v. naar onbereikbare supplies elders en Tur normaal had gespeeld, dan had Richard net zo goed op 3 (Rom, Ven en Tun) kunnen eindigen. Ik hoop, dat hij er ondanks zijn aardige eindscore toch wat van geleerd heeft.
Terechte winnaar werd daarom Hilde. Eerst pakte Ita Mun af, wat haar bewegingsvrijheid sterk beperkte en later werd haar door een wantrouwende Fransman en Rus geen centimeter ruimte gegund, terwijl ze Engeland al gestabd had. Dat ze desalniettemin alleen wist te winnen, maakt haar een terechte leading lady van deze competitie, die ik nu maar tot 'Gemeenste boerIN-competitie' heb omgedoopt. Het wordt, denk ik, tijd, dat ze eens goed onderuit gaat. Volgende keer dan maar.



De mooiste actie in onze partij kwam op naam van Stefan Beukers. Als Rus vond hij het begrijpelijkerwijs heel vervelend, dat hij BLA was kwijtgeraakt. Op een gegeven moment gokte hij met A Rum S (T) F BLA-Bul ec op een stand-off situatie tussen Oos en Tur in Bul, die hij met deze ongevraagde en waarschijnlijk ongewilde steun doorbrak. Zelf schoot hij met F Sev achter de rug van de Turk de BLA op. Riskant, omdat Rum eigenlijk de steun van Sev niet kon ontberen, maar wel heel renderend! Prachtig.
In de andere partij, ontsierd door de winnende proxy's van Peter Zersch aan Heino Koning was de Oostenrijkse slotbeurt de mooiste. Een zettenreeks, die had kunnen leiden tot 1 resterend supply leverde er 5 op! Ook prachtig. Als jij ook graag ftf-diplomacy speelt en ook zulke prachtige dingen wilt zien, dan raad ik je aan om de volgende keer ook te komen. Heel misschien kun je dan zelfs wel Henry Jansen in het echt zien! De Groninger finalisten zijn er zeker.

Gerrit-Jan

BRUTUS-TROFEE 1986

Ooit publiceerden Dirk-Jan Out en Lex Pater een artikel onder de titel "Waarom vrouwen in het algemeen en Kathinka in het bijzonder geen verstand van diplomacy hebben". De wraak is verpletterend. Toen de oerkrachten eenmaal vrijgekomen waren, was niemand in staat om Kathinka te stoppen. Een finale zat er voor Kathinka net niet in, maar wat stelt dat ook voor als je op het punt staat de BRUTUS-TROFEE te winnen. Om het succes compleet te maken besloot Hilde de derde plaats en de titel "Gemeenste boerin van Nederland" voor zich op te eisen. DJ en LP, als jullie nog eens willen provoceren, denk eerst na wat je losmaakt!

Behalve vrouwen blijven ook de andere dippy-minderheden me verbazen. Neem bijvoorbeeld de Enkhuizers. Henry Jansen speelde al DRIEENTWINTIG partijen!! Ook Peter Brongersma moet een natuurtalent zijn. In 5 partijen een gemiddelde van 3,60 CP, d.w.z. gemiddeld 1 (!!) supply per partij.

O ja, er zijn 5 partijen nodig om opgenomen te worden in de lijst der lijsten.

	gem. CP	aantal spelen
1.(--) Kathinka de Wolf	17,50	6
2.(2) Paul Michel	16,89	9
3.(--) Hilde Niezen	16,80	5
4.(9) Peter Mulder	15,11	9
5.(--) Hauke Jansen	14,83	6
6.(1) Roland Bakker	14,75	8
7.(4) Jan de Groot	14,18	17
8.(3) Erno Eekelschot	13,67	18
9.(5) John Zonneveld	13,34	7
10.(--) Theo Jansma	13,00	7
11.(13) Paul van Leijen	11,88	17
12.(--) Richard Taylor	11,63	8
13.(12) Henry Jansen	11,52	23
14.(11) Ivo Bouwman	11,40	10
15.(--) Nico van Maarseveen	11,00	5
16.(7) Willem van Dorp	10,57	7
17.(8) Marja Middelkoop	10,39	18
18.(--) Ron Huising	10,29	7
19.(--) Heino Koning	10,20	5
20.(--) Coby van Dorp	10,17	6
(10) Dirk-Jan Out	10,17	6
22.(14) Rob van Wijngaarden	9,00	9
23.(--) Rob van 't Hof	8,88	8
24.(--) Werner de Groot	8,00	5
25.(16) Maarten Scharroo	7,29	7
26.(18) Jochem van Hal	4,25	8
27.(17) Peter Brongersma	3,60	5

Hierin verwerkt:

Rotterdam 27-9-1986

1907	CP
1. Theo Jansma (Ger)	17
Ron Huising (Fra)	17
3. Paul Michel (Ita)	16
Pieter Stolk (Aus)	16
5. Arthur Faber (Tur)	15
6. John Zonneveld (Rus)	6
7. Martijn Romijn (Eng)	3

Groningen 23-13-1986

1911	
1. Nebukadnezar Koster (Fra)	Exit '05
Sirp Koster (Eng)	Exit '05
Osebrand Koster (Rus)	Exit '05
4. Habakuk Koster (Ita)	Exit '04
Tibeert Koster (Ger)	Exit '04
6. Philibert Koster (Tur)	Exit '03
7. Kees Koster (Aus)	Exit '01



Er was eens ... door WIM OOM.

Heel lang geleden in een ver land woonde een oppassende jongen die Pater Lex genoemd werd. Omdat hij hardwerkend en aantrekkelijk was had hij veel aandacht van leden van de andere geslacht (hoewel het niet altijd even duidelijk was welk dat was).
Maar Pater was niet alleen aantrekkelijk maar ook eerzuchtig. Op een dag las hij in een plaatselijk krantje dat koning Simduco kandidaten voor de hand van zijn dochter, die luisterde naar de lieftallige naam Bestuur Spelgroep, opriep om naar het paleis te komen. "Ja" dacht Pater, "dat is iets voor mij". En de volgende ochtend trok hij zijn mooiste pak aan en toog naar het paleis om zich in te laten schrijven voor de wedstrijden om de hand van Bestuur. Maar hij was niet de enige. Toen hij het paleis naderde zag hij al van ver de rijen kandidaten staan. Zo zag hij onder andere de beruchte Raspoetin de Wolf. "Ai" dacht Pater, "als dat maar goed afloopt".
Ondertussen woonde in een nog veel verder gelegen land Feringa Jan met zijn schildknaap en badmintonpartner Aars Peter.

(wordt vervolgd ...)



DROMEN ZIJN BEDROG

RATINGLIJST SOPWITH

naam speler :	naam piloot :	V-Pts	Victory	Defeats	Crashes
MULDER FRANK	FRANKENSTEIN	62	3	1	0
STOLK PIETER	BURYMORE	41	1	1	0
NIJHOFF HUGO	LAGANEET	32	0	0	0
OLDENBURGER WIM	GRIZLY ADAMS	20	1	1	0
KOOPER DENNIS	RED WILLY	18	1	0	0
VELDKAMP JAN-HERMAN	PEPPI+KOKKI	13	0	0	1
AARS PETER	WOODSTOCK	10	1	0	1
DOLS PETER	FINCHUNTER	9	0	0	0
CORNELISSE AGLAIA	DERNHELM	6	0	0	0
PANJER ROEL	PA PINKELMAN	3	0	0	1
KOSTER WALLY	ERIKRAAK vd G.S.	-2	0	1	0
OBRIEN KEN	OB1 KEN OB	-4	0	0	1
BEIJER MATHIJS	BLUE MAX	-5	0	0	1
FINKELNBERG HANS	PURE WISDOM	-5	0	0	1
KOKX WIM	SHOOTING STAR	-5	0	0	1
LAAN HARRYvd	DIRTY HARRY	-5	0	1	0
VOORTHUYSEN HENKv	TIM R. MORTISS	-5	0	1	0
VINK MARCEL	JOEY	-7	0	1	1
REVET HENK	SILENT THUNDER	-8	0	0	2
		=====	=======	=======	=======
		168	7	7	10

Grand Totals for 19 records in this report.

SOPWITH-BASIC RULES

"Sopwith" simulates WW1-aerial combat,with 6 players flying their planes over a hexagonal board made up of smaller hexes.Every turn the players need to give (unconditional) orders for 3 successive moves.Within each move all players first move simultaneously,then all fire simultaneously.A player wins the game when all the others are shot down or have crashed,unless the players decide in a draw.

1.Possible moves.

a)A plane must always point to a hexside and never to a hexcorner.
b)A plane can perform the following manoeuvres :

manoevre	code	result
ahead	A	plane moves 1 hex forward
left turn	L	plane turns 60dgr left and moves 1 hex forward
right turn	R	plane turns 60dgr right and moves 1 hex forward
left slip	LS	plane moves 1 hex left without turning
right slip	RS	plane moves 1 hex right without turning
no move	O	plane remains in its hex

c)Some notes:
Each manoeuvre (except O) moves a plane one hex.It is not possible to turn without moving.With L and R a plane first turns and then moves forward.With LS and RS a plane moves but does not change its heading.A player may only order O in moves 2 and 3,but if he does not move in move 2,he may not move in move 3.Two (or more) planes may move to and occupy the same hex.

2.Takeoff and landing.

a)Each corner of the board represents one player's airfield with 3 runways each 2 hexes long.
b)If a player wishes to reload ammunition or repair damage he must land on his own airfield to do so.
c)A player who has landed may not take off again until the next turn by which time his plane will be fully reloaded.
d)A player who has landed on his own airfield may not fire nor may he be fired upon.
e)A player may not begin manoeuvring until he has taken off but he may fire during take off.
f)A player must always inform the GM when he wants to take off or land and must specify the runway he wishes to use.
g)The runways are coded Alfa-Beta-Gamma from left to right looking out of the cockpit as the player prepares to take off.

3.Firing.

a)A player can fire 16 bursts before needing to reload.
b)In each turn a player may fire up to 3 bursts;he may fire them all in one move or he may spread them out over the 3 moves.
c)Possible directions of fire are ahead(A),left(L) and right(R);so a player may always fire in any of the 3 forward directions.
d)If a player is firing more than one burst in one move,each burst must be in a different direction,so should he want to fire all his bursts in the same direction he will have to fire them in separate moves.

4. Damage.

a) A plane can withstand 12 points of damage.

b) When fired upon a plane will be damaged by a burst:

distance	damage
1 hex	4 damagepoints
2 hexes	3 damagepoints
3 hexes	2 damagepoints
4 hexes	1 damagepoint

c) When a burst can hit more then one plane then all are damaged.

e) A plane cannot damage another plane in the same hex.

d) For each complete turn on the ground 2 damagepoints can be made good, but only 8 points may be regained in this way.

5. Storm clouds.

a) On the board are several stormclouds which are all moved 1 hex in the same direction at the end of each turn by the GM.

b) A plane suffers 1 damagepoint for each move it is in a cloud and also at the end of a turn if a cloud moves over it.

c) A plane may not fire into or through a cloud, but it may fire out of a cloud into a clear hex.

d) A plane crashes when cloud-damage brings its total damage up to 12 damagepoints.

6. Aces.

a) When a player has acquired in one or more games a total of 40 or more victorypoints he becomes an ace at the end of the game.

b) Any plane an ace hits takes one ectra damagepoint, however the maximum range is unchanged even for an ace.

c) The ImmelmanTurn (I) is avaible to an ace: the plane moves 1 hex forward and then turns 180dgr to face back the way it came.

d) The victorypoints are earned according to the table:

Victorypoints-table	player wins*	enemy pl. loses
Hits made on enemy plane	1vp	–
Enemy plane shot down	5vp	5vp
Enemy ace shot down	10vp	10vp

*note: If several players can claim the same victory, the points are divided with the fractions rounded up. If a player crashes he loses points according to the table.

7. Orders and postal rules.

a) A set of orders should contain the instructions for each of the 3 moves: move 1: A, fire R; move 2: A, fire A+L; move3: LS, fire –.

b) Ambiguos or unclear instructions will be centralised by the GM (i.e.: A, fire –).

c) Should a player NMR then his plane will continue to fly straight ahead while a landed plane will take off from runway Beta.

d) Reports like A-fire A* indicates that a player scored a hit, but A-fire A indicates that the player received a hit.

f) A player crashes when he reaches (by whatever process) the edge of the board.

g) All crashes (by whatever process) are credited as victories to the eventual winner(s) of the game.

h) Discussions between the players are encouraged and Press will normally be welcome.

SOPWITH-ADVANCED ACERULES

Within the framework of the basic rules,it is allowed to play a game based on a scenario.Due to the Scenario Special Rules (SSR) players earn victorypoints quicker compared to the basic game, hence the Advanced Ace-rules:

Victorypoints-table	player wins*	enemy pl. loses
unless specified otherwise,for each damagepoint on a SSR-target	–	–
unless specified otherwise,for destroying a SSR-target	5vp	(5vp)
for each damagepoint made on an enemy player	1vp	–
for shooting down a non-ace player	5vp	5vp
for shooting down a 20-39vp ace	5vp	10vp
for shooting down a 40-59vp ace	10vp	15vp
for shooting down a 60-79vp ace	10vp	20vp
for shooting down a 80-99vp ace	15vp	25vp
etc	etc	etc

*note:If more players can claim a victory,then the points are divided among them,with the fractions rounded up.If a player crashes,he loses points according to the table above,but the winner of the game wins only 5vp.

VP	Ace-abilities (cumulative)*.
20+	Twin machineguns:any target within normal range receives 1 extra damagepoint when hit.
40+	Immelmanturn (IT):a plane moves 1 hex forward and then turns 180dgr.
60+	Split-S (SL or SR):a plane turns 120dgr left or right and then moves 1 hex forward.
80+	Looping (LO):a plane moves 1 hex backwards to face its starting hex.
100+	Ace of aces:a target at range 5 receives 1 damagepoint;the player can fire 20 bursts instead of 16.

*note: In the first move of a turn,it is not allowed to perform an IT, SL, SR or a LO.

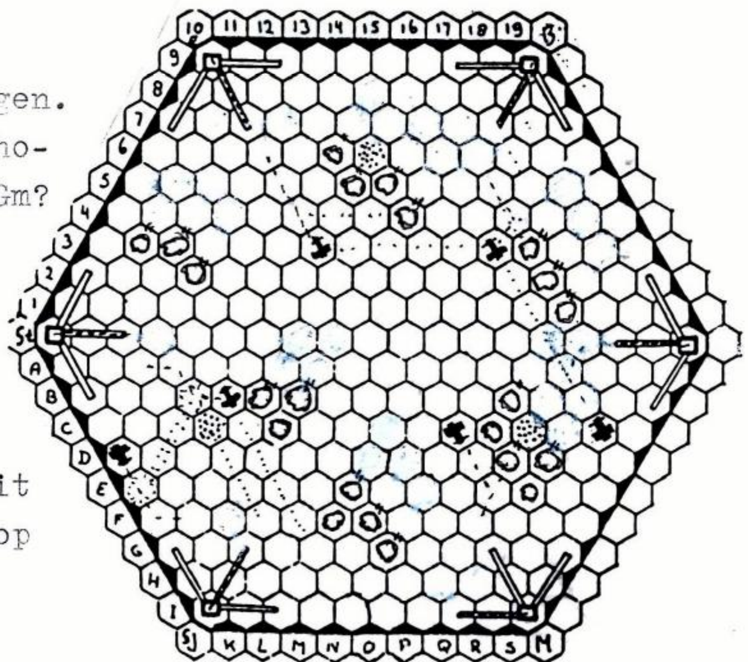
SOPWITH-BALLOON RULES

The destruction of the numerous observation balloons was one of the tasks of the WW1-fighters,which proved a most difficult job.Concentrated anti-aircraft fire which made it decidedly unhealthy.

1)Ballons have fixed positions on the gamefield and remain in those positions until destroyed:they can withstand 12 damage-points.
2)Destruction of a balloon earns 5 victorypoints,but no points are awarded for damage to a balloon.
3)Due to AA-fire a player crashes when his plane enters a hex with an undestroyed balloon.The crashing inflicts 5 damagepoints to the balloon.
4)Balloons are affected by stormclouds the same way as planes.The destuction of a balloon by a stormcloud gives the last player who shot at it,the vp's.

Turn II, Gm: Peter Mulder.

Zo, van iedereen orders gekregen. En er wordt ook al flink geschoten. Wat wil je nog meer als Gm? Voor de geïntereseerden onder ons staat er een Sopwith ratinglist in OXY 58. Op kop staat Frank Mulder, op de hielen gezeten door Pieter Stolk. Een andere deelnemer uit deze partij, Jan Herman, ligt op een zesde plaats.



		Move1	Move2	Move3	Hex	Hexfac
Friar tuck		A	R/F-R, A	LS/F-A	G5	H5
Lex	(0:2)	ammo I3	Damage I0			
Peter Burymore		A	A/F-L	A/F-L	GI0	HI0
Pieter	(4I:4I)	ammo I3	damage I2			
Gneubersdak		L/F-A	A/F-A	RS/F-A	LI5	MI5
Meine	(0:0)	ammoI3	damage I2			
Peppi & Kokki I		L	L	A	RI5	SI5
Jan Herman	(I3:I3)	ammo I6	damage I2			
Ike N.T. Kit		R/F-A	L	A	NII	MII
Bart	(0:0)	ammo I5	damage I2			
Charlestegendewindinberg		LS	A/F-R	A	EI	DI
Gerrit-Jan	(0:2)	ammo I5	damage I0			

Press:

Tuck-CTib: Die ballonnen zijn verdraaid lastig te raken.

Gneubersdak-????????:......?

Kit-All: Only the first turn and I've been sabotaged already. But I can take it, and much more.

Gm-Kit: De schuldige bevindt zich op EI. Niet dat ik je wil beïnvloeden, maar gewoon een stukje service van de Gm.

Dit was het alweer. Vergeet de bonus-deadline niet, een week voor de normale deadline. Tot de volgende keer.

DIPLOMACY YOU TOO ?

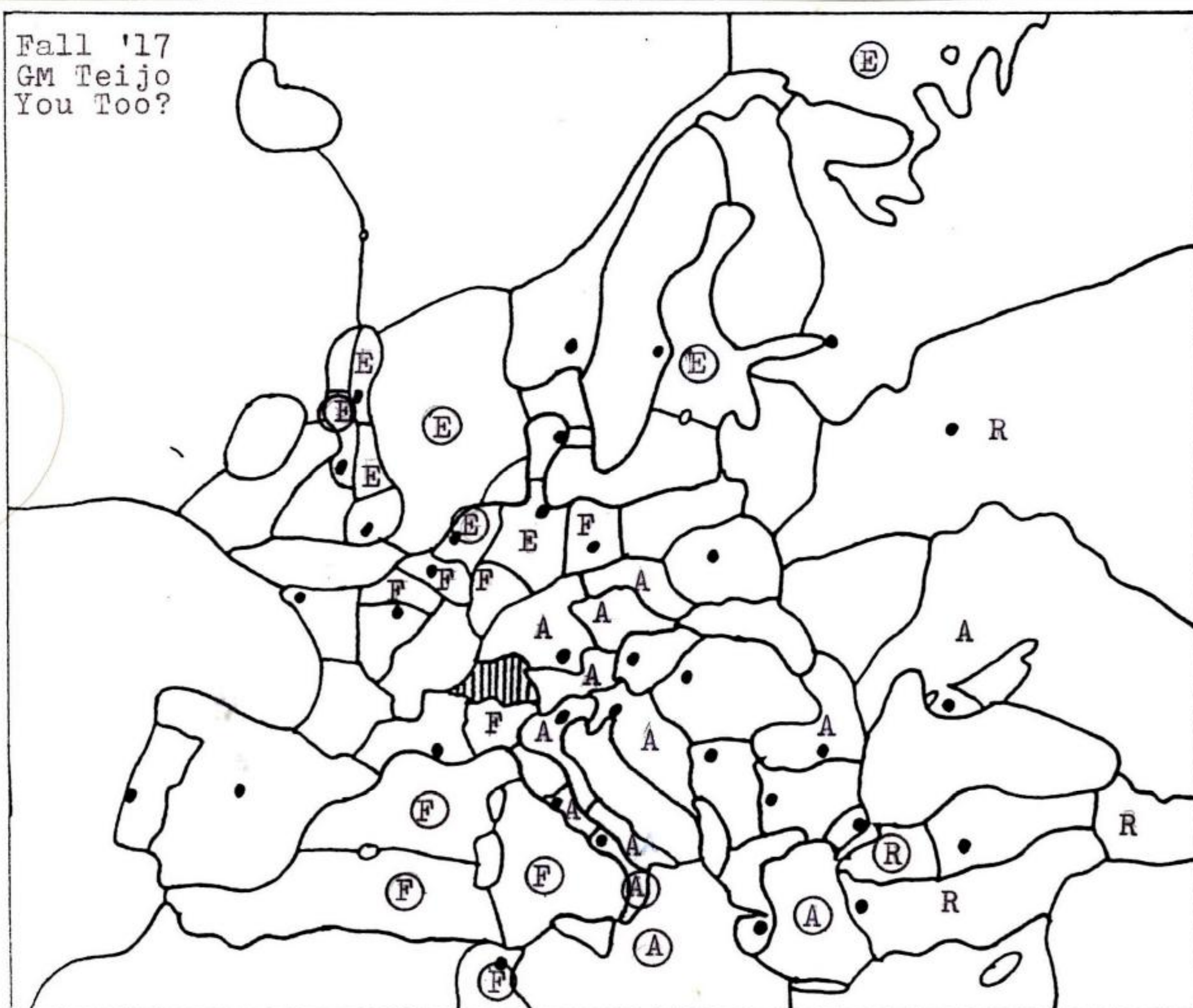
"Het wordt nu pas echt vol in ITA & GER. ENG eindelijk weer op volle oorlogssterkte."

AUS (Jan Feringa) : A Rom S F Nap ***, F Nap S F ION ***, A Sil-Mun, A Sev ***, A War-Sil, A Tyr S A Sil-Mun, A Pie-Mar (retr. Ven), A Bul-Apu, F AEG C A Bul-Apu, F ION C A Bul-Apu, A Rum S A Sev ***, A Boh S A Sil-Mun
ENG (Roland Bakker) : F BAR-StPnc, F GOB-StPsc, A Kie S (F) A Ruh-Mun, F Hol S A Kie ***, F NTH S F Hol, A Yor-Lon
FRA (Jaap Jacobs) : F ENC-Lon, A Pic-Bur, A Mar-Pie, A Bel-Bur, A Ruh-Mun, A Mun-Tyr (retr. Ber), F GOL S A Mar-Pie, F WMS S F TYS, F TYS S F Tun-ION, F Tun-ION
RUS (Ivo Bouwman) : A Mos S A Arm-Sev, F Con ***, A Arm-Sev, A Smy S F Con ***

ADJUSTMENTS

AUS (12+2-1=13) : Home, Gre, Bul, Ser, ITA, Rum, War, +Sev, +Mun, -Con — +A Tri
ENG (8+1-1= 8) : Edi, Lpl, Nor, Swe, Den, StP, Kie, +Hol, -Ber — +F Lpl, A Edi
FRA (10+1-1= 9) : Home, Spa, Por, Lon, Bel, Tun, +Ber, -Mun, -Hol — -F ENC
RUS (4+1-1= 4) : Mos, Ank, Smy, +Con, -Sev — -

DRAWPROPOSAL (Niet stemmen is tegen) : 4-way draw.



DIPLOMACY MONKEY BUSINESS

Spring'02: Verwikkelingen, verwikkelingen. Eng en Ita weer op de been. De eerste bondgenootschappen worden zichtbaar. Volgend seizoen de eerste stabs?

AUS (Hilde Niezen)	: F Gr-AEG, A Tri-Ser, A Vie-Gal, A Ser-Gr A Bud SA Tri-Ser.
ENG (Richard Weerheel)	: F Lon-ENC, F NTH S F Lon-ENC, F NWS-Bar, A Nor-Swe.
FRA (Ron Huising)	: F Por-Mao, A Bel S (E) F NTH-Hol (NSO), A Bur S (I) A Tyr-Mun, F Bre-ENC, A Par-Gas.
GER (Walraven Koster)	: F Den S A Nor-Swe (NSU), A Kie-Hol, A Ruh-Bur, A Mun S A Ruh-Bur.
ITA (Guus Lobach)	: A Tyr-Mun, A Apu-Ven, F ION S (A) F Gr-AEG.
RUS (Inne ten Have)	: A Pet-Nor, F Swe-Nor, F Sev- BLA, A War-Gal, A Mos-Ukr, A Rum S (T) A Bul xxx.
TUR (Aart Voorrips)	: F Ank-BLA, F Smy-AEG, A Con S A Bul xxx, A Bul S A Rum xxx (NSU).

Press:

GM-World: Bij het steun verlenen aan een buitenlandse eenheid moet je de nationaliteit van die eenheid vermelden.
A Rum S (T) A Bul xxx is goed, A Bul S A Rum xxx is fout.

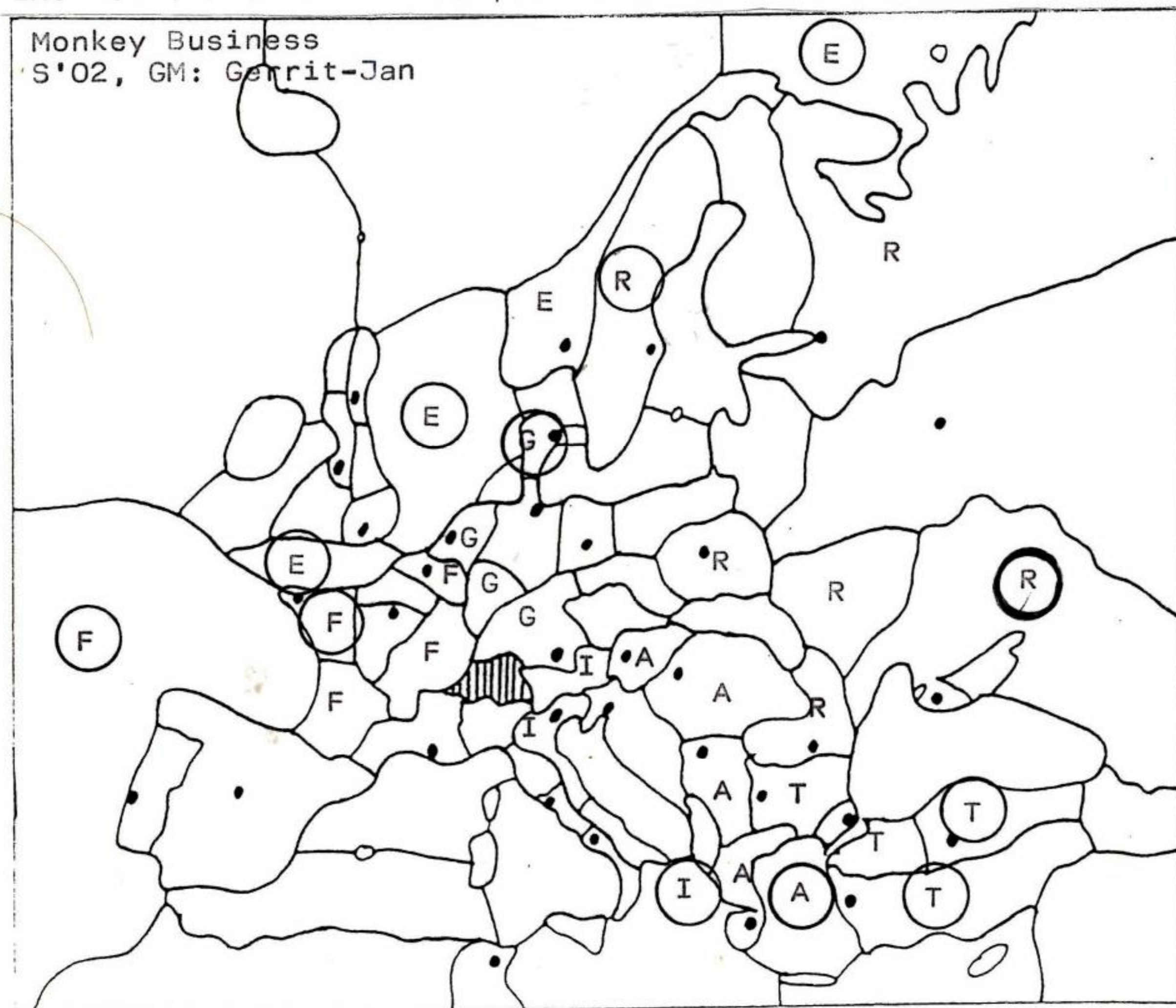
ITA-GER : Worden buitenlanders geweerd van de october-feesten?

FRA-World: Eindelijk telefoon in Nieuwegein: 03402-42877. De oude nummers voor de weekends en het werk blijven ook gewoon gelden. Ik ben trouwens een nachtvogel, dus jullie kunnen door de week rustig tot ± 1.00 à 1.30 uur bellen.

GM-World: Ik ben een zangvogel, dus orders mogen dag en nacht gepost worden.

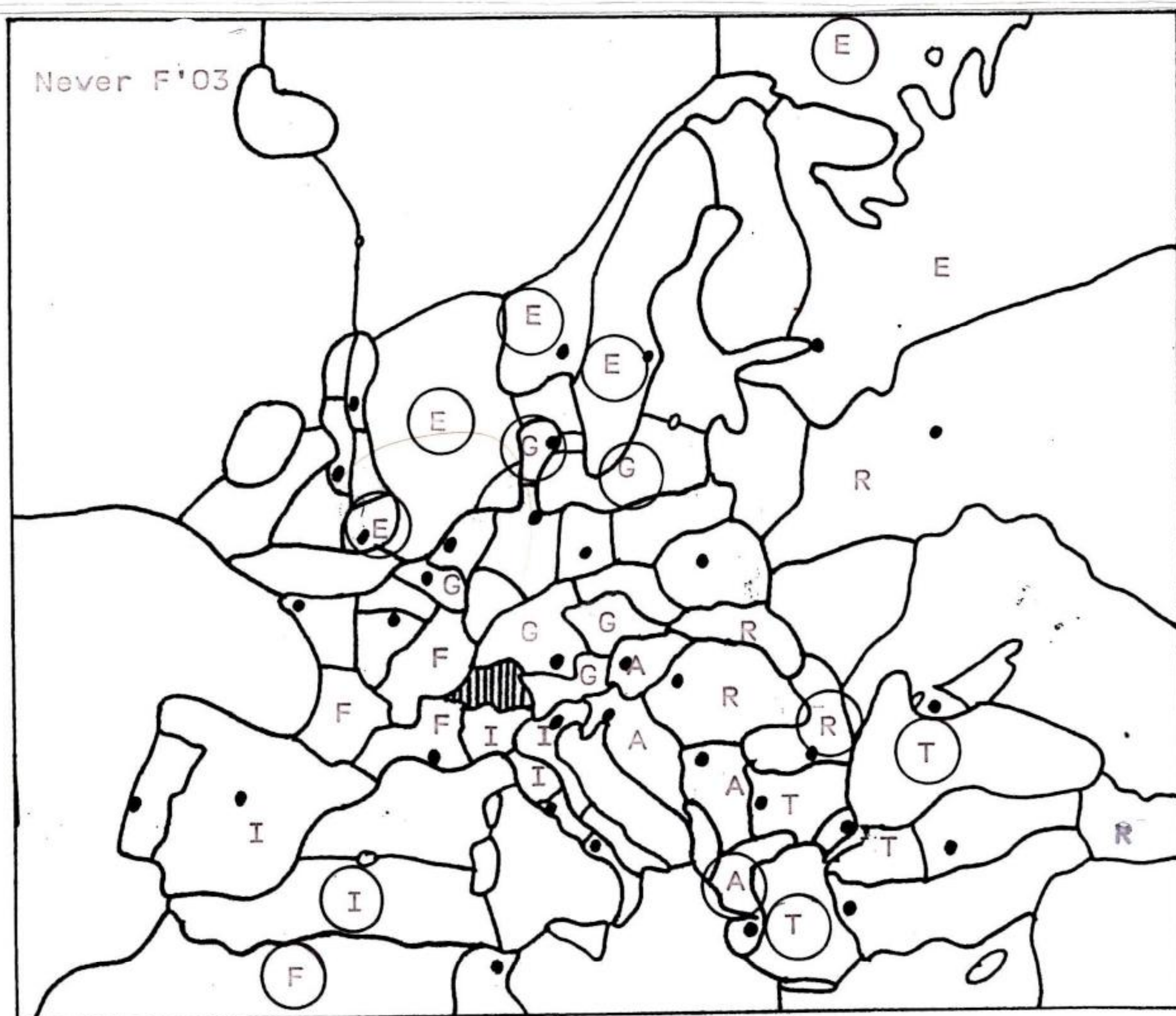
ENG-GER : Postzegels op?

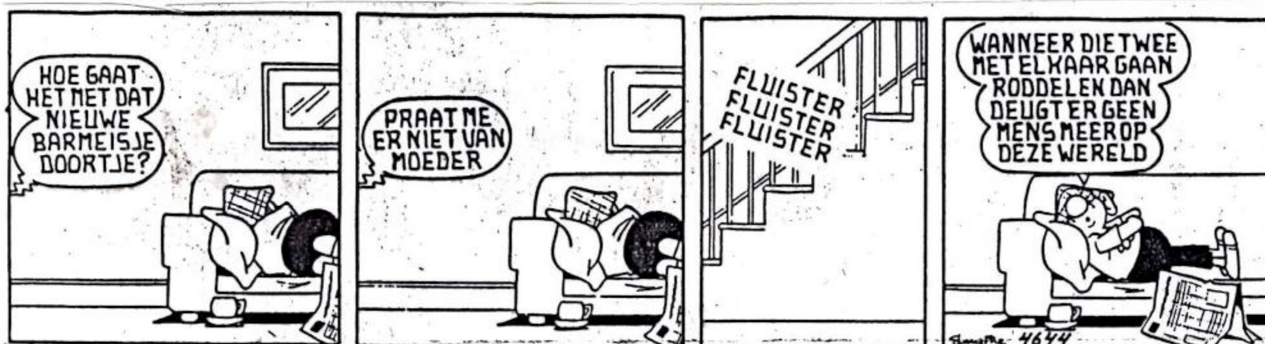
ENG-AUS : Thanks for the postcard!



DIPLOMACY NEVER

De lange winter van 1903: In het volgende nummer zullen oude tijden herleven. Als een soort Sinterklaas-surprise zal er een adjudicatie van Never verschijnen!!! Om de onwaarschijnlijkheid van dit ongekende fenomeen iets te drukken heb ik besloten, om het GM-schap zelf op me te nemen. Wally, je bent een beste jongen, maar zelfs Brutus kan het zich niet permitteren, dat partijtjes zo de mist in gaan. Al ingeleverde orders hebben we aan het museum cadeau gedaan, dus iedereen, die niet wil NMR-en moet opnieuw of voor het eerst orders voor Spring '04 bij mij inleveren. Omdat jullie Brutussen waarin de laatste adjudicatie verscheen al lang vergeeld moeten zijn zal ik de stand nog even bijvoegen. En je kunt maar beter orders inleveren, omdat ik je anders bij wijze van represaille-maatregel op kom zoeken om je een serenade te geven. Ik weet zeker, dat jij en je buren dat niet op prijs stellen....





DIPLOMACY PACMAN

Fall'02:
Beeld van de voorronden wordt bevestigd. Paul van Leijen knoeit, Nico Viet verrassend sterk. Jonkies maken schrijffouten; oude, wijze Sopwith-Goeroe Pieter Stolk blijkt ook de dippy-materie te beheersen: 2 builds.

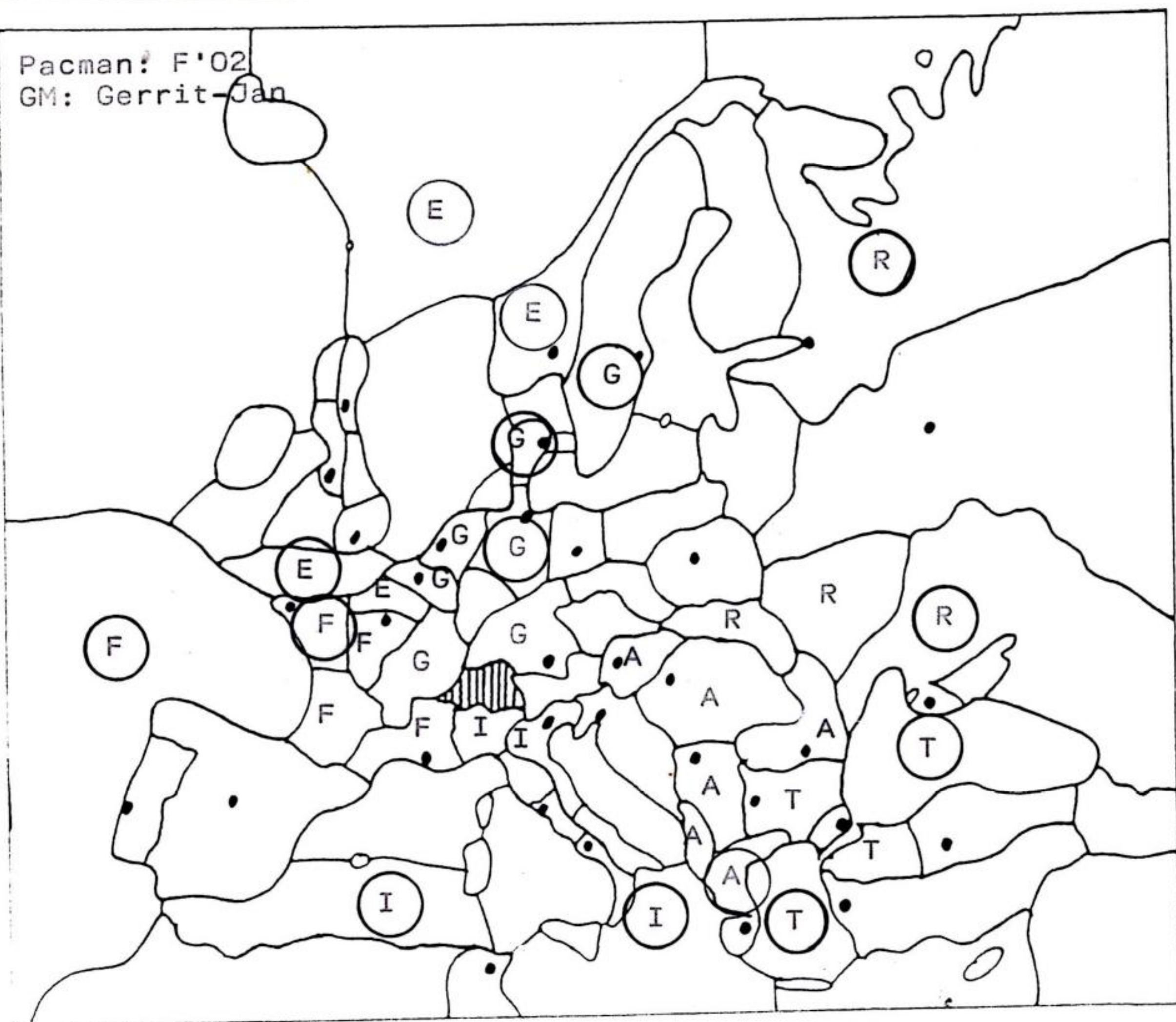
AUS (Nico Viet) : A Alb-Tri, A Gal-Rum, A Ser S A Gal-Rum, A Bud S A Gal-Rum, F Gr-Bul sc.
ENG (Bertil van Os) : F Nor S (G) F Den-Swe (NSO), F ENC C A Wal-Pic, A Wal-Pic, F Bel S A Wal-Pic(disbands,NRO), F NWS S F Nor xxx.
FRA (Kees Kijne) : A Pic-Par, A Spa-Gas, A Mar S A Spa-Gas, F MAO-Spa sc, F Bre-ENC.
GER (Pieter Stolk) : F BAL-Swe, F Den S F BAL-DEN, A Ruh-Bel, A Hol S A Ruh-Bel, A Bur S A Ruh-Bel.
ITA (Paul van Leijen):A Ven-Tri, A Pie-Mar, F WMS-Spa sc, F ION-Gr.
RUS (Grielof Koster): F Swe xxx (disbands, NRO), F Pet nc xxx, A Mos-Ukr, A War-Gal, F Sev S F Rum xxx, F Rum xxx (disbands, NRO, NRP).
TUR (Paul Scheepens): A Bul-Rum, A Con-Bul, F AEG S A Con-Bul, F BLA S A Bul-Rum

ADJUSTMENTS:		Builds/breaks:
AUS(5+1=6)	: Home, Ser, Gr, +Rum	+ A Vie
ENG(5-1=4)	: Home, Nor, -Bel	No Changes.
FRA(5 =5)	: Home, Spa, Por	NC
GER(5+2=7)	: Home, Hol, Den, + Swe, + Bel	+ A Mun, + F Kie.
ITA(4 =4)	: Home, Tun	NC
RUS(6-2=4)	: Home, - Rum, - Swe	NC
TUR(4 =4)	: Home, Bul	NC

Press:
GM-World: Jongens, let eens wat beter op! Ik had nog zo gezegd, dat je geen retreats en bouworders moet vergeten en dan bij de eerste de beste keer vergeet de helft het toch! Laat het niet weer voorkomen.
ITA-ENG : I like your style!
ITA-FRA : Zeuren als een boer met...
GM-Paul : Verliezen als een Enkhuizer zonder...
ENG-World : Back in Town again!
ENG-FRA : Deventer staat niet op mijn kaartje.
ENG-GER : Nu begrijp ik de poscode letters van Rus en Fra pas.
ENG-ITA : Verbluffend sterk weer.
RUS-ENG : Zorg dat je zelf ook een deel van de maaltijd krijgt.

Drawproposal:
1. Ger 2.Ita 3. rest : Niet stemmen is tegen, NMR-en is voor.

chaos bij Stolk

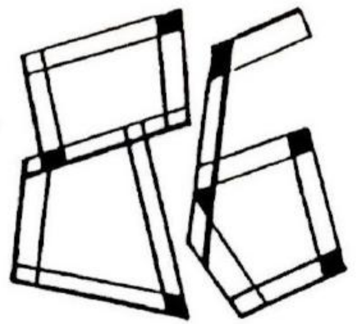


COLOFON

Aan dit nummer werkten mee: Hilde Niezen, Albertus Koster, Henry Jansen, Peter Mulder, Teijo Doornkamp, Gerrit-Jan Hondelink, Richard Voorintholt, Pieter Stolk, Jan Her-man Veld-kamp, Redmer Alma
Financiën: Peter Aars
Voorkant: Hilde Niezen
Achterkant: Redmer Alma
Tekst colofon: Redmer Alma
Layout colofon: Redmer Alma
Lettertype colofon: Redmer Alma
Druk colofon: Redmer Alma
Sponsor colofon: Redmer Alma
Meest voorkomende naam in colofon: Redmer Alma
Lengte colofon: Redmer Alma

DUCOSIM

Eurocon



AMICITIA

STATION CS

STATION HS

21 NOV. 1986

22 NOV. 1986

23 NOV. 1986

Amicitia
Westeinde 15
The Hague

Friday 15.00 - 24.00
Saturday 10.00 - 24.00
Sunday 10.00 - 17.00

DUCOSIM

DUCOSIM was established on July 26, 1976 with as aim the promotion and the playing of conflict simulation games. In the last ten years DUCOSIM has grown into an association of more than 200 members, who are enthusiastically involved in all the facets of conflict simulation : miniature- and boardwargaming, fantasy, Diplomacy and all possible mixtures. This integrated approach makes DUCOSIM unique in Europe. That is why DUCOSIM presents itself once again on international scale in organizing EUROCON 86.

Marcel Vink, Chairman.

lodgings

We will try to arrange lodgings with our members, if you don't mind bringing your sleeping bag. However, we can't guarantee this. In the third announcement we will publish a list of cheap hotels. We are willing to book for foreigners. Dutch visitors must arrange for themselves. If you want free lodgings, please fill in the appropriate line on the form on the back page.

tournaments

You can join the tournaments by filling in the form on the back page. For each tournament there is an entrance fee of ƒ 5.-. It is also possible to join these tournaments on the convention itself, but when the maximum number of participants has been reached, places can not be guaranteed. If the number of applications for a knock-out tournament turns out unequal to a multiple of two, we will have to improvise. It is of course possible (if places are available) to join one of the other tournaments when you are knocked out in the first round of a tournament. The winner of each tournament will receive a cash prize of ƒ 75.-, the runner up will receive a cash prize of ƒ 25.-
All participants are requested to bring a copy of the game.

SQUAD LEADER TOURNAMENT. (maximum 32 participants, Tournaments Masters : Rian van Meeteren, Jaap Jacobs)

This will be a knock-out tournament. Scenario's will be published in the programme booklet. Games are not expected to last longer than two and a half hours. This tournament will start on Saturday, at 10 AM.

UP FRONT TOURNAMENT. (max. 16, TMs : R. van Meeteren, J. Jacobs)

This will also be a knock-out tournament, in which players can choose a scenario themselves. Each round will consist of two games with changed sides. Tiebreaker will be the scenario Meeting of Patrols. When players can't agree which scenario to play, the TMs will decide. This tournament will start at 14.00 on Saturday.

KINGMAKER TOURNAMENT. (Max.: 25, TMs : R. van Meeteren, J. Jacobs)

Games will last two hours and the result is decided by the number of parliamentary votes. The number of players from the first round who will go to the second round depends on the number of participants. The basic game without the expansion set will be played. This tournament starts at 10.30 AM on Sunday.

UNITED TOURNAMENT. (Max.: 32, TMs : Erik Joustra, Jos Krijnen)

The game system that will be used will resemble the European Cup system and will be published in the program booklet. The Tournament System will be modelled after the World Cup Systems, i.e.a number of poules from which eight players will qualify for a knock-out tournament. This tournament will start at 13.00 on Saturday.

other activities

Auction : On Saturday 16.45 there will be an auction of secondhand games. If you have any game that you wish to sell, this is the opportunity ! Rian van Meeteren will be auctioneer.

Guests of Honour : One of the Guests of Honour will be Alan Parr, inventor of United and editor of Hopscotch. We have contacted other people and hope to announce their names in the third announcement.

Forum : A discussion will be held on Saturday at 20.30. The topic will be "The ingredients of a good game". Participants will be the Guests of Honour. The forum leader will be Rian van Meeteren.

Diplomacy : On Saturday the final of the Dutch National Championship will be played.

On Sunday we hope to organize an European Championship game with participants from Holland, Belgium, France, Germany, England, Norway and Switzerland.

Fantasy : AD&D campaigns will be available on Saturday and Sunday. If you want to participate, please let us know in advance, so the DM can send you relevant information.

If you are interested in other FRP-Games let us know. We try to organize demonstration games of Runequest III, "Het Oög des Meesters" ("Das Schwarze Auge" for our German friends) and maybe other FRP games as well. If you want to run something, please contact us, all help is welcome.

Name : ....

Address : ....

....

Country : ....

- will participate in EUROCON 86, organized by DUCOSIM in The Hague on November 21, 22 and 23.

- Is a member of DUCOSIM YES / NO*

☐ has transferred ƒ 10.- / ƒ 13.50 (or ƒ 15.- / ƒ 18.50 after September 30) to Giro Account 3611300 to the attention of DUCOSIM, The Hague.

☐ has sent ƒ 10.- / ƒ 13.50 (or ƒ 15.- / ƒ 18.50 after September 30) to Penningmeester DUCOSIM
Beresteinlaan 385
2542 JK 's Gravenhage

We assure participation after reception of the money. DUCOSIM does not take responsibility for the loss of money.

- Wishes to particpate in the following tournaments :

☐ Squad Leader
☐ Up Front
☐ Kingmaker
☐ United (teamname : ....)

(The entrance fee can be payed at the convention itself.)

- Wishes to be provided with cheap (perhaps even free) lodgings YES / NO*

place : ...., date : 1986

signature : ....

- Please fill in this form and return as soon as possible to :

Secretariaat DUCOSIM
Uranusstraat 68
3331 SV Zwijndrecht
The Netherlands

* Please delete as necessary.





„GERRIT-JAN HONDELINK
MARTENSTRAAT 2A
9724 LB GRONINGEN
050 -129006"
PICASSO

